



REGRAS



INTRODUÇÃO

Taco! Gato! Cabra!
Queijo! Pizza!



Guarde estas 5 palavras malucas na cabeça.

Jogue uma carta enquanto fala uma das palavras. Assim que coincidir uma **carta jogada** com a **palavra falada**, corra para bater sua mão nas cartas do centro da mesa. O último a bater pega a **pilha toda**. Seja rápido para ser o primeiro a se livrar das suas cartas e vencer o jogo.

Mas cuidado!
Sua mente irá **pregar peças** em você. Este jogo viciante é tão único quanto seu nome.
Divirta-se!



OBJETIVO

Livre-se de todas as suas cartas e seja o **primeiro** a bater a mão na pilha central de cartas quando a palavra falada for a mesma da carta jogada ou quando aparecer uma carta especial.

PREPARAÇÃO

Embaralhe todas as cartas e distribua entre os jogadores, viradas para baixo, da seguinte maneira:

2 a 5 jogadores: **12** cartas cada um

6 jogadores: **10** cartas cada um

7 jogadores: **9** cartas cada um

8 jogadores: **8** cartas cada um

As cartas que sobrarem são devolvidas à caixa.

Com as cartas recebidas, sem olhá-las, cada jogador forma uma pilha à sua frente, **virada para baixo**.

TERMOS IMPORTANTES

Pilha de Compras: a pilha de cartas que cada jogador tem na sua frente.

Pilha Central: a pilha no centro da mesa, onde as cartas são jogadas.

Correspondência: quando uma carta jogada corresponde à palavra falada por um jogador.

COMO JOGAR

A pessoa à esquerda de quem distribuiu as cartas joga uma carta no centro da mesa, virada para cima, dizendo "**Taco**". Então, o jogador à esquerda joga sua carta, virada para cima, sobre a carta anterior, enquanto diz "**Gato**".

O jogo prossegue desta forma (sempre na ordem e repetindo "**Taco**", "**Gato**", "**Cabra**", "**Queijo**", "**Pizza**", "**Taco**", "**Gato**", "**Cabra**", "**Queijo**", "**Pizza**", etc.) até que aconteça o seguinte:



A carta **que acabou de ser jogada** corresponda à palavra dita por um jogador (por exemplo, ele jogou uma carta 'Pizza' enquanto disse "*Pizza*").



Neste momento, **todos** os jogadores devem **bater** sua mão sobre a pilha de cartas no centro da mesa e o **último** jogador a bater fica com **todas** as cartas. Ele coloca essas cartas no **fim** da sua pilha de compras. Então, ele inicia a próxima rodada, colocando uma carta no centro da mesa e dizendo "*Taco*", o próximo jogador, "*Gato*", o próximo, "*Cabra*" e assim por diante, até que uma nova correspondência aconteça.

Além Disso:

Quando um jogador tiver jogado todas as suas cartas, **ele continua** a dizer "*Taco*", "*Gato*", "*Cabra*", etc. em sua vez e ainda deve



bater na pilha central quando houver correspondência ou se uma carta especial aparecer.

Hesitação:

Se algum jogador bate incorretamente, ou mesmo faz menção de bater, mas recolhe sua mão ("hesita"), ele **deve** pegar todas as cartas da pilha central e a rodada termina.



Ritmo:

Os jogadores devem manter um ritmo rápido e constante no jogo. Se um jogador quebrar o ritmo, seja esquecendo o que deve dizer, seja não percebendo que é sua vez, ele **deve** pegar as cartas da pilha central e a rodada termina.



Sem Olhadela:

Os jogadores devem jogar as cartas na pilha central virando-as para cima sem espiar a carta antes de jogar.

Se um jogador, claramente, olhar sua carta antes de jogá-la na pilha, ele **deve** pegar todas as cartas da pilha central e a rodada termina.



CARTAS ESPECIAIS

Quando uma carta especial for revelada, todos os jogadores devem completar as ações a seguir imediatamente (de acordo com a carta revelada), e então **bater** na pilha central. Se um jogador realizar a ação errada ou for o último a **bater** na pilha, ele **deve** pegar todas as cartas.

Barril: Todos fingem arremessar um barril sobre suas cabeças.



Bip Bup: Todos batem na mesa uma vez com cada mão, primeiro com uma, depois com a outra.



Bola de fogo: Todos unem seus pulsos com as mãos abertas à frente do peito, como se quisessem soltar uma bola de fogo.



FINAL DO JOGO

O jogo termina quando um jogador sem cartas restantes for o **primeiro a bater** corretamente sobre uma correspondência ou carta especial, vencendo assim a partida.



Taco Gato Cabra Queijo Pizza - 8 bit é um jogo da **Família Taco Gato**.

CRÉDITOS

Tradução: Gabriel C. Schweitzer. **Revisão:** Eduardo Cella, Gustavo Lopes, Lucas Andrade e Romir G. E. Paulino.

Edição e Produção: Eduardo Cella.

Diagramação: Gil Martimiano e Thiago Del Ponte.



Versão Original © 2023 Blue Orange Edition.
© 2017 Dolphin Hat Games LLC. Taco Gato Cabra Queijo Pizza - 8 Bit e Blue Orange são marcas registradas da Blue Orange Edition.
www.blueorangegames.eu

Produzido e distribuído sob licença da Blue Orange, 97 Impasse Jean Lamour, 54700 - Pont-à-Moussoun, França. Desenvolvido na França.

Versão Brasileira © 2025 PaperGames. Todos os direitos reservados. www.papergames.com.br

Nenhuma parte deste produto pode ser reproduzida sem permissão prévia. Regras v1.0 – edição brasileira.