



Componentes



100 Cartas Numeradas de 1 a 10
(10 cartas de cada número)



1 Carta de
Primeiro
Jogador

Objetivo

Em *Slide*, você precisa organizar as cartas numeradas de forma a marcar o mínimo de pontos possível. Mas atenção, fique de olho nos seus adversários e esteja sempre um passo à frente para vencer o jogo!

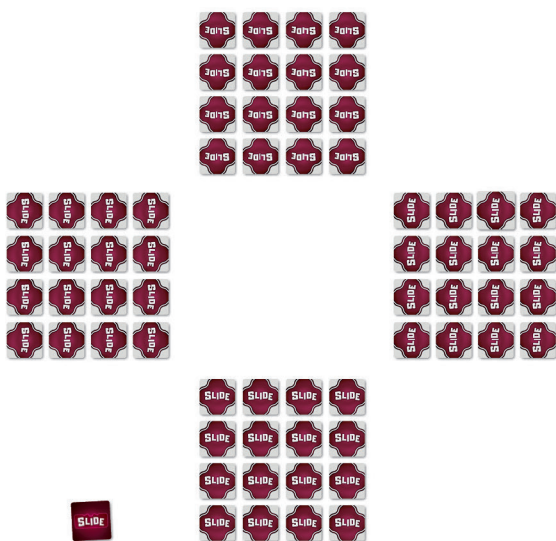
Preparação

Embaralhe e distribua 16 cartas, viradas para baixo, para cada jogador.

Cada jogador organiza suas cartas em forma de quadrado com 4 linhas por 4 colunas. Esta é sua **matriz**.

Devolva as cartas restantes para a caixa, sem que os jogadores vejam quais são.

Decida quem começará a partida e entregue a carta de primeiro jogador.

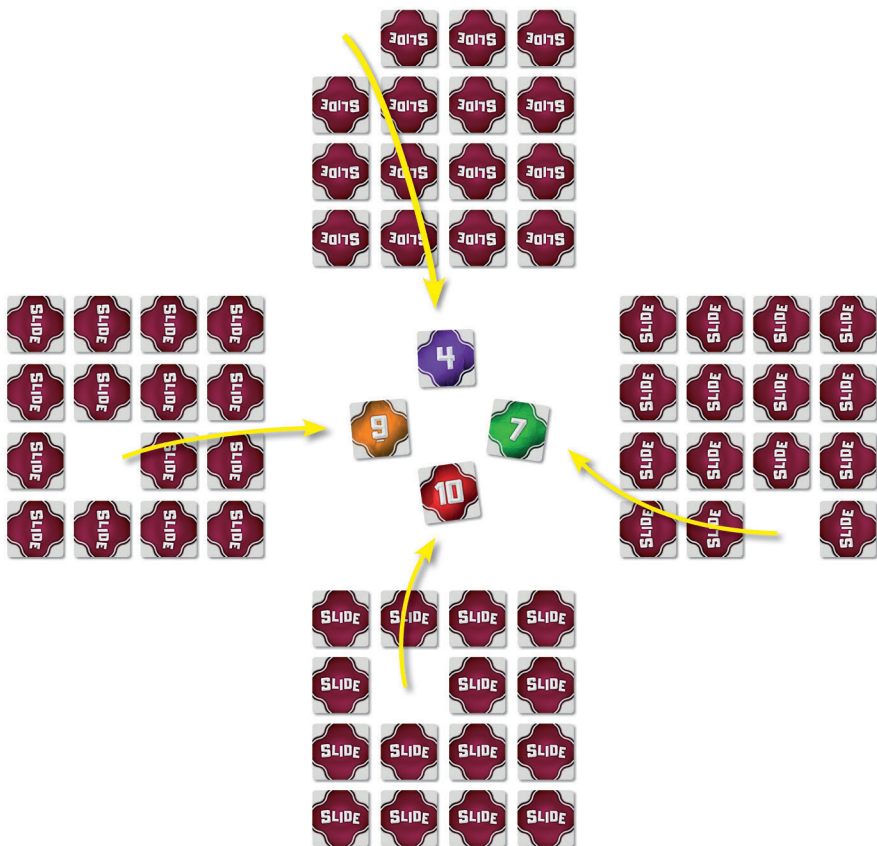


Exemplo de preparação para 4 jogadores

Como Jogar

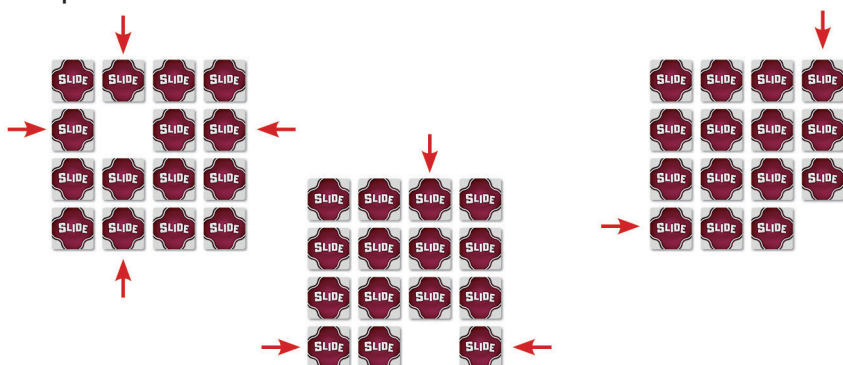
Slide é jogado ao longo de 16 rodadas. A partida termina quando todas as cartas tiverem sido reveladas e posicionadas.

Em cada rodada, os jogadores escolhem uma carta **virada para baixo** da sua matriz e **revelam-na**, no centro da mesa, **ao mesmo tempo**.



Começando com o primeiro jogador, e seguindo em sentido horário, cada jogador escolhe uma das cartas reveladas no centro da mesa e adiciona-a em sua matriz.

Para adicionar uma carta em sua matriz, empurre (deslize) a **sequência** de cartas na **linha** ou na **coluna** que possua o espaço vazio (deixado pela carta jogada no centro da mesa), de modo a fechar o espaço aberto no meio da matriz, e coloque a carta no espaço aberto na **extremidade** daquela linha ou coluna, reconstruindo assim a matriz completa. Você **não pode** deslizar cartas na diagonal. No exemplo abaixo, as setas vermelhas indicam todas as possibilidades de movimentar as linhas ou colunas, abrindo assim o espaço na extremidade, onde a carta comprada do centro da mesa deve ser colocada.

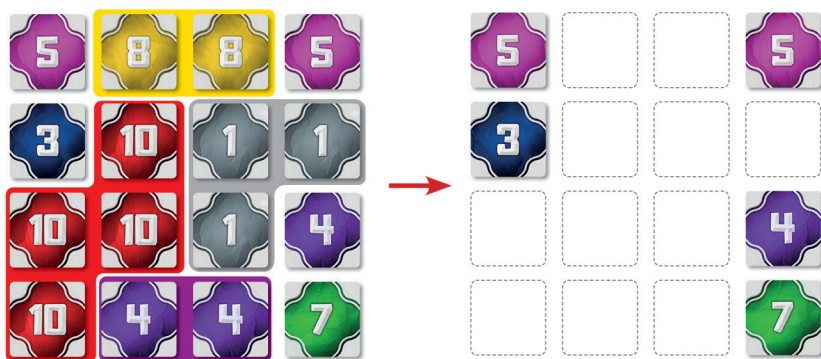


Você **não pode adicionar uma carta diretamente** no espaço vazio.

Dica: Observe a matriz dos outros jogadores e deixe, no centro da mesa, cartas que possam atrapalhar a estratégia deles. Lembre-se, ao final de cada rodada, o último jogador não tem escolha a não ser pegar a única carta restante.

A carta de primeiro jogador é passada ao jogador à esquerda e uma nova rodada começa. Quando todas as cartas tiverem sido reveladas e posicionadas nas matrizes, ou seja, após 16 rodadas, contabilize as pontuações.

Fim de Jogo



Neste exemplo, as duas cartas 8, as quatro cartas 10, as três cartas 1 e as duas cartas 4 que se tocam cancelam umas às outras. A última carta 4 não é cancelada porque ela não toca outras cartas 4 pelas laterais (na horizontal ou na vertical). Como resultado, o jogador marca 24 pontos (5 + 5 + 3 + 4 + 7).

Quaisquer cartas adjacentes na horizontal ou na vertical, que tenham o mesmo número cancelam umas às outras e são removidas do jogo.

A pontuação de cada jogador será a soma dos valores das cartas restantes em sua matriz. Aquele com a **menor pontuação** vence a partida.

Em caso de empate, os jogadores empatados contam quantas cartas restam em suas respectivas matrizes, independente de seus valores. O jogador com menos cartas na matriz, vence. Se persistir o empate, aqueles jogadores compartilham a vitória.

Modo Torneio

Vocês podem decidir jogar, em estilo de torneio, várias partidas consecutivas. O torneio termina quando um jogador alcançar ou exceder 100 pontos. Neste momento, o jogador com menos pontos vence. Neste modo, antes do início de cada partida, a carta de primeiro jogador deve ser passada para o jogador à esquerda de quem terminou a partida anterior com ela.

CRÉDITOS

Tradução: Gabriel C. Schweitzer - Revisão: Eduardo Cella, Lucas Andrade, Romir G. E. Paulino e Gustavo Lopes - Edição e Produção: Eduardo Cella - Diagramação: Gil Martimiano



Versão Original ® & © Gigamic 2024, ZAL Les Garennes F 62930 Wimereux, França. Todos os direitos reservados. www.gigamic.com

Versão Brasileira © 2025 PaperGames. Todos os direitos reservados.



Para mais jogos, informações adicionais, manuais ou suporte, visite nosso site: www.papergames.com.br

Nenhuma parte deste produto pode ser reproduzida sem permissão prévia. Regras v1.0 (edição brasileira).