

HITSTER

O JOGO DE MÚSICAS
DO SEU TEMPO!

MANUAL DE REGRAS



Seja o primeiro a construir
sua linha do tempo musical
com 10 músicas e se torne
o **HITSTER!**

PREPARAÇÃO



Decidam se irão jogar
em equipes ou
individualmente.



Cada jogador/equipe recebe
2 fichas HITSTER e 1 carta
de música que coloca virada
para cima (lado da data para
cima) à sua frente para iniciar
a sua linha temporal.



*Inicie sua
linha do
tempo aqui* ←

COMO JOGAR

1

DIGITALIZAR



O jogador da vez
digitaliza a carta
utilizando o QR CODE
e automaticamente
tocará a música
no Spotify.

2

POSICIONAR



Adivinhe quando a música
foi lançada ao posicioná-la
no lugar certo em sua
linha do tempo musical.

3

VIRAR



Vire a carta da música:

- Se estiver na posição correta, você ganha esta carta e mantém na sua linha do tempo.
- Caso contrário, descarte-a, a menos que outro jogador tenha colocado corretamente uma ficha HITSTER (ver fichas HITSTER na pág. 3). As cartas de mesmo ano podem estar posicionadas juntas, independente da ordem.

4

GANHAR



O jogo continua em
sentido horário até que
um dos jogadores tenha
10 cartas corretamente
posicionadas na sua linha
do tempo.

**Esse jogador é o vencedor
do jogo e ganha o título
de HITSTER!**



FICHAS HITSTER

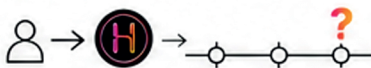
Lembra das fichas HITSTER? São adicionadas ao jogo para criar ainda mais emoção. Estas fichas podem ser utilizadas de 3 maneiras diferentes:

1 NA SUA VEZ



Não conhece a música?
Entregue 1 ficha HITSTER e pegue outra carta da pilha de cartas de música.
Descarte a ficha que usou e coloque a carta não utilizada no final da pilha de cartas.

2 NA VEZ DO ADVERSÁRIO



Você acha que o jogador colocou incorretamente uma carta na sua linha do tempo? Então, grite "HITSTER" antes dessa carta ser revelada.
Coloque 1 das suas fichas na linha do tempo do seu adversário, no local onde acredita que a carta deveria estar.
Se estiver certo, pode roubar essa carta e posicionar na sua linha do tempo.
Descarte a ficha utilizada nessa ação.

3 EM QUALQUER MOMENTO



Troque 3 fichas HITSTER pela carta de música que está no topo do baralho e coloca-a na sua linha do tempo sem precisar adivinhar a data de lançamento.



NOTA: O primeiro jogador que gritar HITSTER é o primeiro a colocar a sua ficha. Contudo, se o jogador seguinte que gritar HITSTER achar que essa resposta também está errada, ele pode escolher outra posição na linha do tempo do seu adversário para tentar roubar a carta.
Não podem ser colocadas duas fichas no mesmo local da linha do tempo do adversário.

GANHAR FICHAS HITSTER



Na sua vez você pode ganhar 1 ficha HITSTER se souber dizer corretamente o título da música e o nome do artista.

Você pode ganhar uma ficha mesmo que tenha errado a posição da carta na sua linha do tempo.



Nenhum jogador pode ter mais que 5 fichas em qualquer momento do jogo.



DICA RÁPIDA

Confie no seu feeling musical, mas fique atento à linha do tempo e use suas fichas HITSTER com estratégia!



O mais importante: divirta-se e aproveite as melhores músicas de todos os tempos!

**CURTA. ADIVINHE.
SEJA HITSTER!**