

Como Vencer

- DESTRUA 3 cartas de monstro
 - Termine seu turno com 6 classes diferentes de heróis em sua equipe.
- Observação: esse número aumenta para 7 caso haja alguma expansão em jogo

Classes



Como Vencer

- DESTRUA 3 cartas de monstro
 - Termine seu turno com 6 classes diferentes de heróis em sua equipe.
- Observação: esse número aumenta para 7 caso haja alguma expansão em jogo

Classes



Como Vencer

- DESTRUA 3 cartas de monstro
 - Termine seu turno com 6 classes diferentes de heróis em sua equipe.
- Observação: esse número aumenta para 7 caso haja alguma expansão em jogo

Classes



Como Vencer

- DESTRUA 3 cartas de monstro
 - Termine seu turno com 6 classes diferentes de heróis em sua equipe.
- Observação: esse número aumenta para 7 caso haja alguma expansão em jogo

Classes



Como Vencer

- DESTRUA 3 cartas de monstro
 - Termine seu turno com 6 classes diferentes de heróis em sua equipe.
- Observação: esse número aumenta para 7 caso haja alguma expansão em jogo

Classes



Como Vencer

- DESTRUA 3 cartas de monstro
 - Termine seu turno com 6 classes diferentes de heróis em sua equipe.
- Observação: esse número aumenta para 7 caso haja alguma expansão em jogo

Classes



Como Vencer

- DESTRUA 3 cartas de monstro
 - Termine seu turno com 6 classes diferentes de heróis em sua equipe.
- Observação: esse número aumenta para 7 caso haja alguma expansão em jogo

Classes



Como Vencer

- DESTRUA 3 cartas de monstro
 - Termine seu turno com 6 classes diferentes de heróis em sua equipe.
- Observação: esse número aumenta para 7 caso haja alguma expansão em jogo

Classes



O Punho da Razão

Lider de Equipe: Lutador



Cada vez que você rolar para um DESAFIO, +2 em sua jogada.

A Flecha Divina

Lider de Equipe: Arqueiro



Cada vez que você rolar para ATACAR uma carta de Monstro, +1 para sua jogada.

A Garra Sombria

Lider de Equipe: Ladrão



Uma vez por turno, no seu turno, você pode gastar um ponto de ação para roubar uma carta da mão de outro jogador.

O Chifre Protetor

Lider de Equipe: Guardião



Cada vez que você joga uma carta Modificadora em uma jogada, +1 ou -1 para sua jogada.

O Sábio Encapuzado

Lider de Equipe: Mago



Cada vez que você jogar uma carta Mágica, COMPRE uma carta.

A Canção Carismática

Lider de Equipe: Bardo



Cada vez que você rolar para usar o efeito de uma carta de Herói, +1 na sua jogada.

Urso-Coruja Arruinado

Monstro



REQUISITO:  

4- DESCARTE 2 cartas

8+ DESTRUA esta carta de Monstro

As cartas de item que você joga não podem ser desafiadas.

Dente de Sabre Corrompido

Monstro



REQUISITO:   

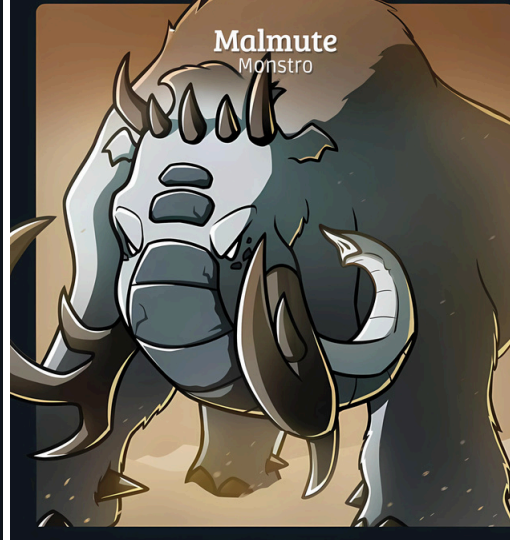
6- SACRIFIQUE uma carta de Herói

9+ DESTRUA esta carta de Monstro e COMPRE uma carta

Cada vez que você DESTRUIR uma carta de Herói, você pode ROUBAR aquela carta de Herói.

Malmute

Monstro



REQUISITO:  

4- DESCARTE 2 cartas

8+ DESTRUA esta carta de Monstro

Cada vez que você COMPRAR uma carta de Item, você pode jogá-la imediatamente.

Dracos

Monstro



REQUISITO: 

5- DESTRUA esta carta de Monstro

8+ SACRIFIQUE uma carta de Herói

Cada vez que uma carta de Herói do seu Grupo for destruída, você poderá COMPRAR uma carta.

Serpente Coroada

Monstro



REQUISITO:  

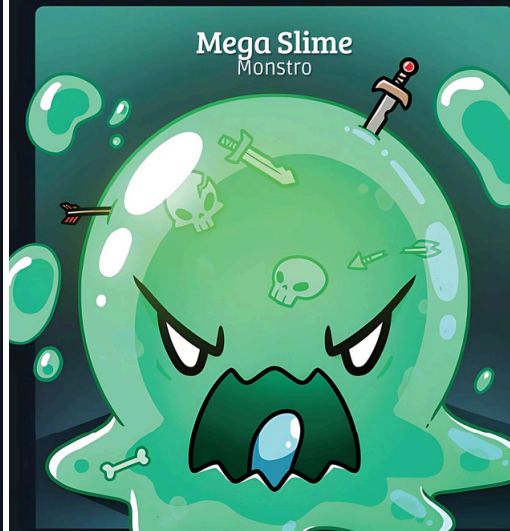
7- SACRIFIQUE uma carta de Herói

10+ DESTRUA esta carta de Monstro

Cada vez que qualquer jogador (incluindo você) jogar uma carta Modificadora, você poderá COMPRAR uma carta.

Mega Slime

Monstro



REQUISITO:    

7- SACRIFIQUE uma carta de Herói

8+ DESTRUA esta carta de Monstro e COMPRE duas cartas

Você pode gastar um ponto de ação extra em cada um dos seus turnos.

Asa Sangrenta

Monstro

REQUISITO: (H) (H)

6- SACRIFIQUE uma carta de Herói

9+ DESTRUA esta carta de Monstro

Cada vez que outro jogador DESAFIAR você, esse jogador deve DESCARTAR uma carta.

Caldeirão sem Cauda

Monstro

REQUISITO: (H) (H) (H)

6- SACRIFIQUE uma carta de Herói

7+ DESTRUA esta carta de Monstro

Cada vez que você rolar, +1 em sua rolagem.

Terrataruga

Monstro

REQUISITO: (H)

7- SACRIFIQUE uma carta de Herói

11+ DESTRUA esta carta de Monstro

Suas cartas de Herói não podem ser destruídas.

Grande Rex

Monstro

REQUISITO: (M) (H)

4- DESCARTE 2 cartas

8+ DESTRUA esta carta de Monstro

Cada vez que você COMPRAR uma carta Modificadora, você pode revelá-la para COMPRAR uma segunda carta.

Orthus

Monstro

REQUISITO: (M) (H)

4- DESCARTE 2 cartas

8+ DESTRUA esta carta de Monstro

Cada vez que você COMPRAR uma carta de Mágica, você pode jogá-la imediatamente.

Rei Dragão Sombrio

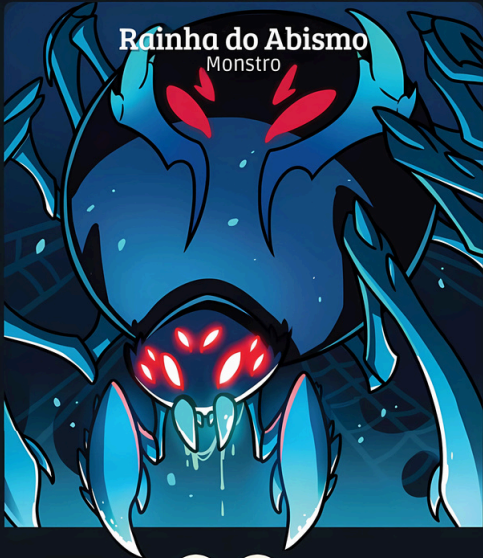
Monstro

REQUISITO: (M) (H)

4- DESCARTE 2 cartas

8+ DESTRUA esta carta de Monstro

Cada vez que você rolar o efeito de uma carta de Herói, +1 na sua rolagem.



Rainha do Abismo
Monstro

REQUISITO: (H) (H)

5- SACRIFIQUE uma carta de Herói

8+ DESTRUA esta carta de Monstro

Toda vez que outro jogador usar uma carta Modificadora em uma de suas jogadas, +1 em sua jogada.



Titã Wyvern
Monstro

REQUISITO: (H) (H)

4- DESCARTE 2 cartas

8+ DESTRUA esta carta de Monstro

Cada vez que você lançar uma carta de Desafio, +1 em sua rolagem.



Áries Ártico
Monstro

REQUISITO: (H)

6- SACRIFIQUE uma carta de Herói

10+ DESTRUA esta carta de Monstro

Cada vez que você conseguir usar o efeito de uma carta de Herói, você poderá COMPRAR uma carta.