

Machado Mau
Herói: Lutador



8+

DESTRUA uma Carta de Herói.

Punho de Fúria
Herói: Lutador



5+

Retire uma carta da mão de outro jogador. Se for uma carta de Desafio, retire uma segunda carta da mão daquele jogador.

Urso Sábio
Herói: Lutador



7+

Cada jogador exceto você, deve DESCARTAR uma carta. Escolha uma das cartas descartadas e adicione-a à sua mão.

Urso Pesado
Herói: Lutador



5+

Escolha um jogador. Este jogador deve DESCARTAR 2 cartas.

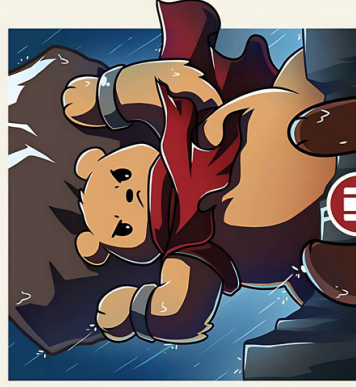
Urso das Garras
Herói: Lutador



7+

PEGUE uma carta da mão de outro jogador. Se for uma carta de Herói, PEGUE uma segunda carta da mão daquele jogador.

Teddy o Resistente
Herói: Lutador



4+

Cada jogador exceto você, com um Lutador em seu Grupo deve DESCARTAR uma carta.

Urso Vital
Herói: Lutador



10+

DESCARTE até 3 cartas, para cada carta descartada, DESTRUA uma Carta de Herói.

Panchaku
Herói: Lutador



8+

Compre 2 cartas. Se pelo menos uma dessas cartas for uma carta Desafio, você poderá revelá-la e, em seguida, destruir uma carta de Herói.

Disparo Selvagem
Herói: Arqueiro



COMPRE 3 cartas e DESCARTE uma carta.

8+

Novato Observador
Herói: Arqueiro



Procure uma carta de item na pilha de descarte e adicione-a à sua mão.

5+

Saque Rápido
Herói: Arqueiro



COMPRE 2 cartas. Se pelo menos uma dessas cartas for uma carta de item, você poderá jogar uma delas imediatamente.

8+

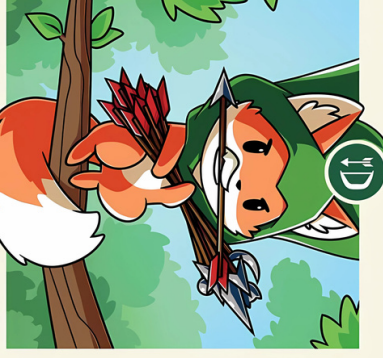
Cinzent o Sério
Herói: Arqueiro



DESTRUA um Herói e COMPRE uma carta.

9+

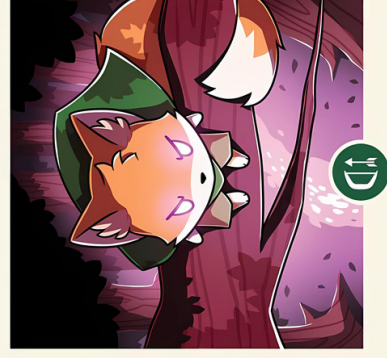
Vermelho o Sagaz
Herói: Arqueiro



Compre cartas até ter 7 cartas na sua mão.

10+

Raposa Perspicaz
Herói: Arqueiro



Veja a mão de outro jogador.

5+

Gancho
Herói: Arqueiro



Jogue imediatamente uma carta de item da mão e COMPRE uma carta.

6+

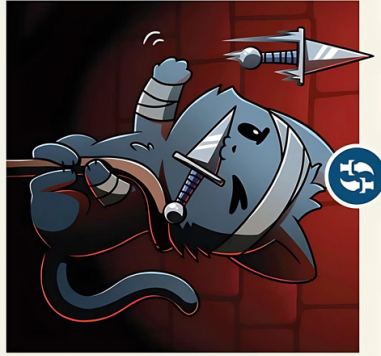
Disparo Preciso
Herói: Arqueiro



Veja as 3 primeiras cartas do baralho. Adicione um à sua mão e devolva os outros dois em qualquer ordem.

7+

Patas escorregadias
Herói: Ladrão



Retire 2 cartas da mão de outro jogador e DESCARTE uma dessas cartas.

6+

Miaumiau Suave
Herói: Ladrão



Retire uma carta da mão de cada outro jogador com um Ladrão em seu grupo.

7+

Escolha Astuta
Herói: Ladrão



Retire uma carta da mão de outro jogador. Se essa carta for uma carta de Item, você poderá jogá-la imediatamente.

6+

Puma Saqueadora
Herói: Ladrão



Retire 2 cartas da mão de outro jogador. Esse jogador pode comprar uma carta.

6+

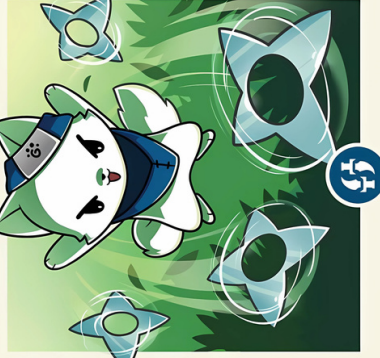
Sombra Silenciosa
Herói: Ladrão



Veja a mão de outro jogador. Escolha uma carta e adicione-a à sua mão.

8+

Shurifrito
Herói: Ladrão



DESTRUA uma carta de Herói. Se aquela carta de Herói tiver uma carta de Item equipada, adicione essa carta de Item à sua mão em vez de movê-la para a pilha de descarte.

9+

Gato Bandido
Herói: Ladrão



ROUBE uma carta de Herói.

9+

Miauzio
Herói: Ladrão



Escolha um jogador. ROUBE um Herói daquele jogador e retire uma carta da mão daquele jogador.

10+

Santo Clérigo
Herói: Guardião



Devolva para sua mão uma carta de Item Amaldiçoado equipada em uma carta de Herói do seu Grupo.

5+

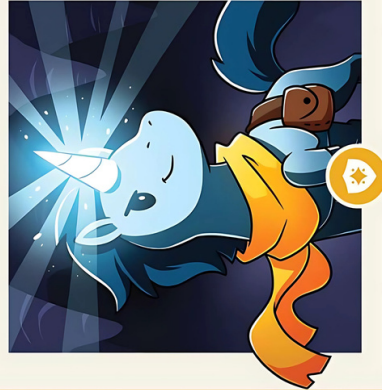
Escudo Sábio
Herói: Guardião



+3 em todos os seus dados até o final do seu turno.

6+

Chifre Radiante
Herói: Guardião



Procure na pilha de descarte por uma carta Modificadora e adicione-a à sua mão.

6+

Brilho Vibrante
Herói: Guardião



+5 em todos os seus dados até o final do seu turno.

9+

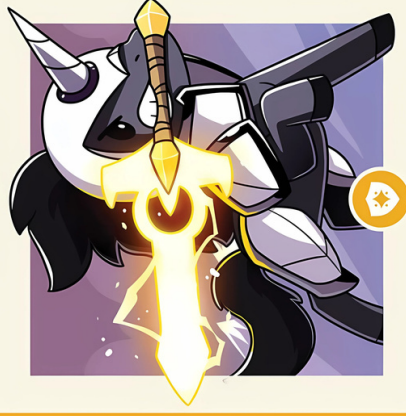
Determinação de Aço
Herói: Guardião



As cartas que você joga não podem ser desafiadas pelo resto do seu turno.

8+

Lâmina Sagrada
Herói: Guardião



As cartas de herói do seu grupo não podem ser destruídas até o seu próximo turno.

8+

A Voz da Calmaria
Herói: Guardião



As cartas de herói do seu grupo não podem ser roubadas até o seu próximo turno.

9+

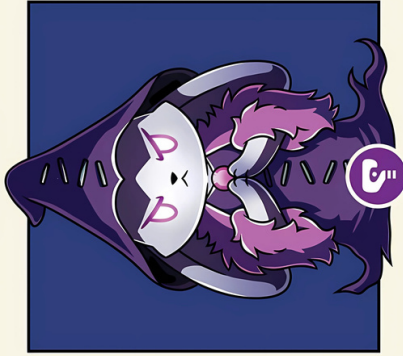
Luz Guia
Herói: Guardião



Procure uma carta de Herói na pilha de descarte e adicione-a à sua mão.

7+

Assombroso
Herói: Mago



10+
Cada outro jogador deve
SACRIFICAR uma carta de Herói.

Brincoelhão
Herói: Mago



10+
ROUBE uma carta de Herói e role
para usar seu efeito
imediatamente.

Fofo
Herói: Mago



10+
DESTRUA 2 cartas de Herói.

Bola de neve
Herói: Mago



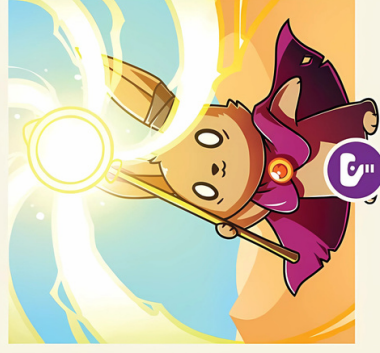
6+
COMPRE um cartão. Se for uma
carta de Magia, você pode jogá-
la imediatamente e COMPRAR
uma segunda carta.

Salitrante
Herói: Mago



7+
Escolha um jogador. Esse jogador
deve SACRIFICAR uma carta de
Herói.

Sr. Botões
Herói: Mago



6+
Retire uma carta da mão de outro
jogador. Se for uma carta de
Magia, você poderá jogá-la
imediatamente.

Bigode
Herói: Mago



11+
ROUBE uma carta de Herói e
DESTRUA uma carta de Herói.

Bolinho
Herói: Mago



5+
Procure uma carta de Magia na
pilha de descarte e adicione-a à
sua mão.

Bucky Sortudo
Herói: Bardo



Retire uma carta da mão de outro jogador. Se for uma carta de Herói, você poderá jogá-la imediatamente.

7+

Petisca a Pestana
Herói: Bardo



Faz nada.

2+

Vendedor Clandestino
Herói: Bardo



Troque de mãos com outro jogador.

9+

Amendoim
Herói: Bardo



Compre 2 cartas.

7+

Serenato
Herói: Bardo



COMPRE um cartão. Se aquela carta for uma carta de Herói, você poderá jogá-la imediatamente.

7+

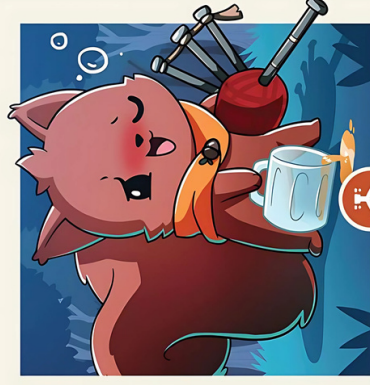
Bochechudo
Herói: Bardo



COMPRE uma carta e jogue imediatamente uma carta de Herói da sua mão.

8+

Tutu Tonto
Herói: Bardo



Escolha um jogador, ROUBE uma carta de Herói do Grupo daquele jogador e mova Topsy Tootie para o Grupo daquele jogador.

6+

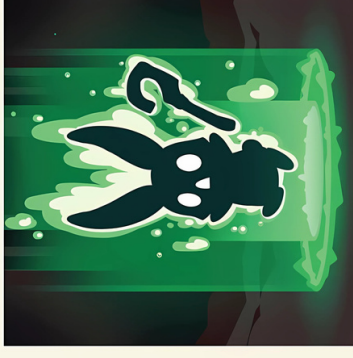
Bochecheia
Herói: Bardo



Cada outro jogador deve lhe dar uma carta da mão dele.

8+

Chamado aos Caidos
Mágica



Procure uma carta de Herói na pilha de descarte e adicione-a à sua mão.

Impulso Crítico
Mágica



COMPRE 3 cartas e DESCARTE uma carta.

Impulso Crítico
Mágica



COMPRE 3 cartas e DESCARTE uma carta.

Feitiço Destrutivo
Mágica



DESCARTE uma carta e, em seguida, DESTRUA uma carta de Herói.

Feitiço Destrutivo
Mágica



DESCARTE uma carta e, em seguida, DESTRUA uma carta de Herói.

Feitiço Encantado
Mágica



+2 em todos os seus testes até o final do seu turno.

Feitiço Encantado
Mágica



+2 em todos os seus testes até o final do seu turno.

Armadilha Enraizadora
Mágica



DESCARTE 2 cartas, ROUBE uma carta de Herói.

Moeda parcialmente enferrujada
Item



Se você não conseguir usar o efeito da carta de Herói equipada, compre uma carta.



Moeda parcialmente enferrujada
Item



Se você não conseguir usar o efeito da carta de Herói equipada, compre uma carta.



Ventos de Mudança
Mágica



Devolva uma carta de Item equipada na carta de Herói de qualquer jogador para a mão daquele jogador e compre uma carta.

Boneco Alvo
Item



Se a carta de Herói equipada for sacrificada ou destruída, mova a Boneca Isca para a pilha de descarte.



Ventos Fortes
Mágica



Devolva todas as cartas de Item equipadas para a mão do respectivo jogador.

Ventos de Mudança
Mágica



Devolva uma carta de Item equipada na carta de Herói de qualquer jogador para a mão daquele jogador e compre uma carta.

Armadilha Enraizadora
Mágica



DESCARTE 2 cartas; ROUBE uma carta de Herói.

Troca Forçada
Mágica



Escolha um jogador. ROUBE uma carta de Herói do Grupo daquele jogador e, em seguida, mova uma carta de Herói do seu Grupo para o Grupo daquele jogador.

Máscara de Mago
Item



A carta de Herói equipada é considerada um Mago em vez da classe original.



Máscara de Ladrão
Item



A carta de Herói equipada é considerada um Ladrão em vez da classe original.



Máscara de Lutador
Item



A carta de Herói equipada é considerada um Lutador em vez da classe original.



Anel realmente grande
Item



Cada vez que você rolar para usar o efeito da carta de Herói equipada, +2 para você rolar.



Máscara de Bardo
Item



A carta de Herói equipada é considerada um Bardo em vez da classe original.



Máscara de Arqueiro
Item



A carta de Herói equipada é considerada um Arqueiro em vez da classe original.



Anel realmente grande
Item



Cada vez que você rolar para usar o efeito da carta de Herói equipada, +2 para você rolar.



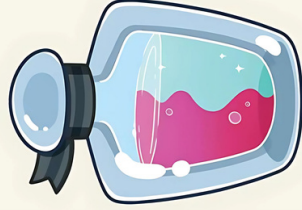
MODIFICADOR



+2 / -2

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. +2 ou -2 nessa jogada.

MODIFICADOR



+2 / -2

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. +2 ou -2 nessa jogada.

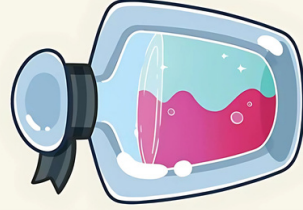
MODIFICADOR



+2 / -2

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. +2 ou -2 nessa jogada.

MODIFICADOR



+2 / -2

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. +2 ou -2 nessa jogada.

Moeda Suspeitamente Brilhante Item Amaldiçoado



Se você conseguir usar o efeito da carta de Herói equipada, DESCARTE uma carta.

Maldição dos Olhos da Cobra Item Amaldiçoado



Cada vez que você rolar para usar o efeito da carta de Herói equipada, -2 em sua rolagem.

Chave do selamento Item Amaldiçoado



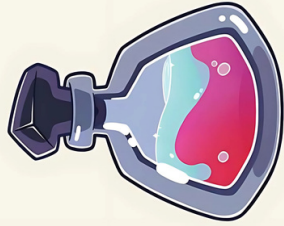
Você não pode usar o efeito da carta de Herói equipada.

Maldição dos Olhos da Cobra Item Amaldiçoado



Cada vez que você rolar para usar o efeito da carta de Herói equipada, -2 em sua rolagem.

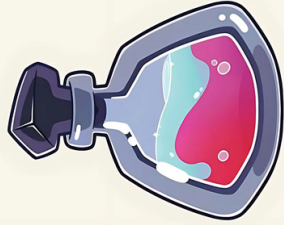
MODIFICADOR



+1 / -3

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. +1 ou -3 nessa jogada.

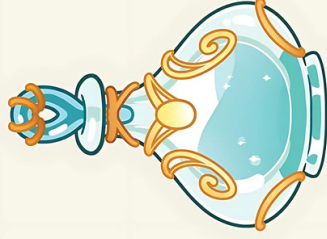
MODIFICADOR



+1 / -3

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. +1 ou -3 nessa jogada.

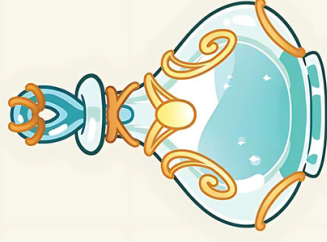
MODIFICADOR



+4

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. +4 nessa jogada.

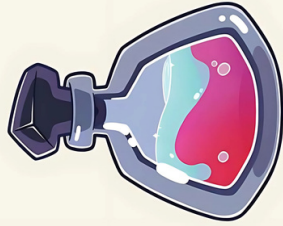
MODIFICADOR



+4

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. +4 nessa jogada.

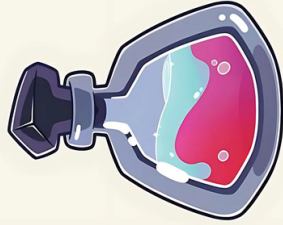
MODIFICADOR



+1 / -3

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. +1 ou -3 nessa jogada.

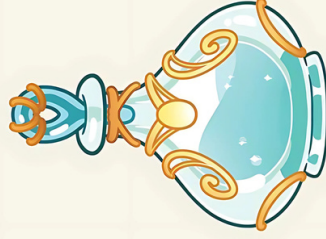
MODIFICADOR



+1 / -3

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. +1 ou -3 nessa jogada.

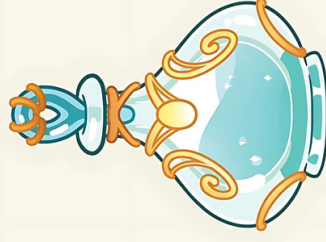
MODIFICADOR



+4

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. +4 nessa jogada.

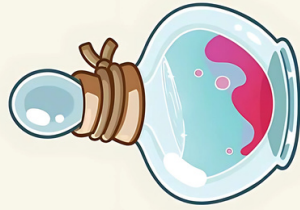
MODIFICADOR



+4

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. +4 nessa jogada.

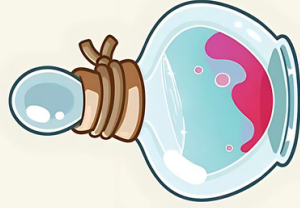
MODIFICADOR



+3 / -1

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. +3 ou -1 nessa jogada.

MODIFICADOR



+3 / -1

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. +3 ou -1 nessa jogada.

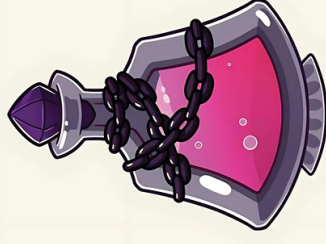
MODIFICADOR



-4

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. -4 nessa jogada.

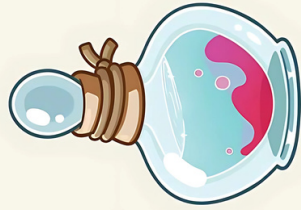
MODIFICADOR



-4

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. -4 nessa jogada.

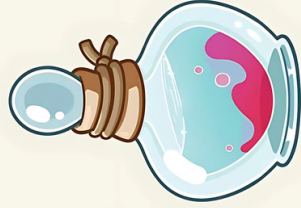
MODIFICADOR



+3 / -1

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. +3 ou -1 nessa jogada.

MODIFICADOR



+3 / -1

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. +3 ou -1 nessa jogada.

MODIFICADOR



-4

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. -4 nessa jogada.

MODIFICADOR



-4

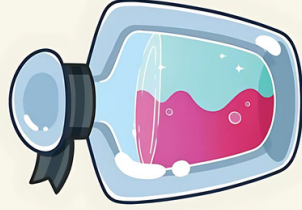
Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. -4 nessa jogada.

DESAFIO



Você pode jogar esta carta quando outro jogador tentar jogar uma carta de Herói, Item ou Magia. DESAFIE essa carta.

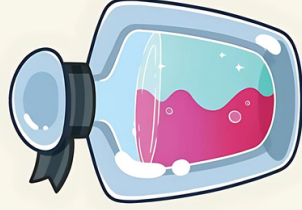
MODIFICADOR



+2 / -2

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. +2 ou -2 nessa jogada.

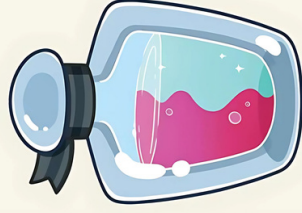
MODIFICADOR



+2 / -2

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. +2 ou -2 nessa jogada.

MODIFICADOR



+2 / -2

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. +2 ou -2 nessa jogada.

DESAFIO



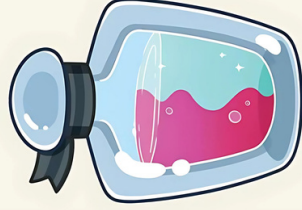
Você pode jogar esta carta quando outro jogador tentar jogar uma carta de Herói, Item ou Magia. DESAFIE essa carta.

DESAFIO



Você pode jogar esta carta quando outro jogador tentar jogar uma carta de Herói, Item ou Magia. DESAFIE essa carta.

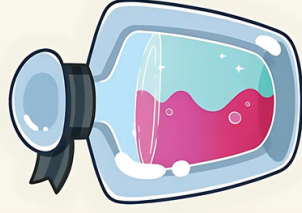
MODIFICADOR



+2 / -2

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. +2 ou -2 nessa jogada.

MODIFICADOR



+2 / -2

Jogue esta carta depois que qualquer jogador (incluindo você) lançar os dados. +2 ou -2 nessa jogada.

DESAFIO



Você pode jogar esta carta quando outro jogador tentar jogar uma carta de Herói, Item ou Magia. DESAFIE essa carta.

DESAFIO



Você pode jogar esta carta quando outro jogador tentar jogar uma carta de Herói, Item ou Magia. DESAFIE essa carta.

DESAFIO



Você pode jogar esta carta quando outro jogador tentar jogar uma carta de Herói, Item ou Magia. DESAFIE essa carta.

DESAFIO



Você pode jogar esta carta quando outro jogador tentar jogar uma carta de Herói, Item ou Magia. DESAFIE essa carta.

DESAFIO



Você pode jogar esta carta quando outro jogador tentar jogar uma carta de Herói, Item ou Magia. DESAFIE essa carta.

DESAFIO



Você pode jogar esta carta quando outro jogador tentar jogar uma carta de Herói, Item ou Magia. DESAFIE essa carta.

DESAFIO



Você pode jogar esta carta quando outro jogador tentar jogar uma carta de Herói, Item ou Magia. DESAFIE essa carta.

DESAFIO



Você pode jogar esta carta quando outro jogador tentar jogar uma carta de Herói, Item ou Magia. DESAFIE essa carta.

DESAFIO



Você pode jogar esta carta quando outro jogador tentar jogar uma carta de Herói, Item ou Magia. DESAFIE essa carta.

DESAFIO



Você pode jogar esta carta quando outro jogador tentar jogar uma carta de Herói, Item ou Magia. DESAFIE essa carta.

DESAFIO



Você pode jogar esta carta quando outro jogador tentar jogar uma carta de Herói, Item ou Magia. DESAFIE essa carta.

