

HERE TO SLAY

REGRAS

INTRODUÇÃO

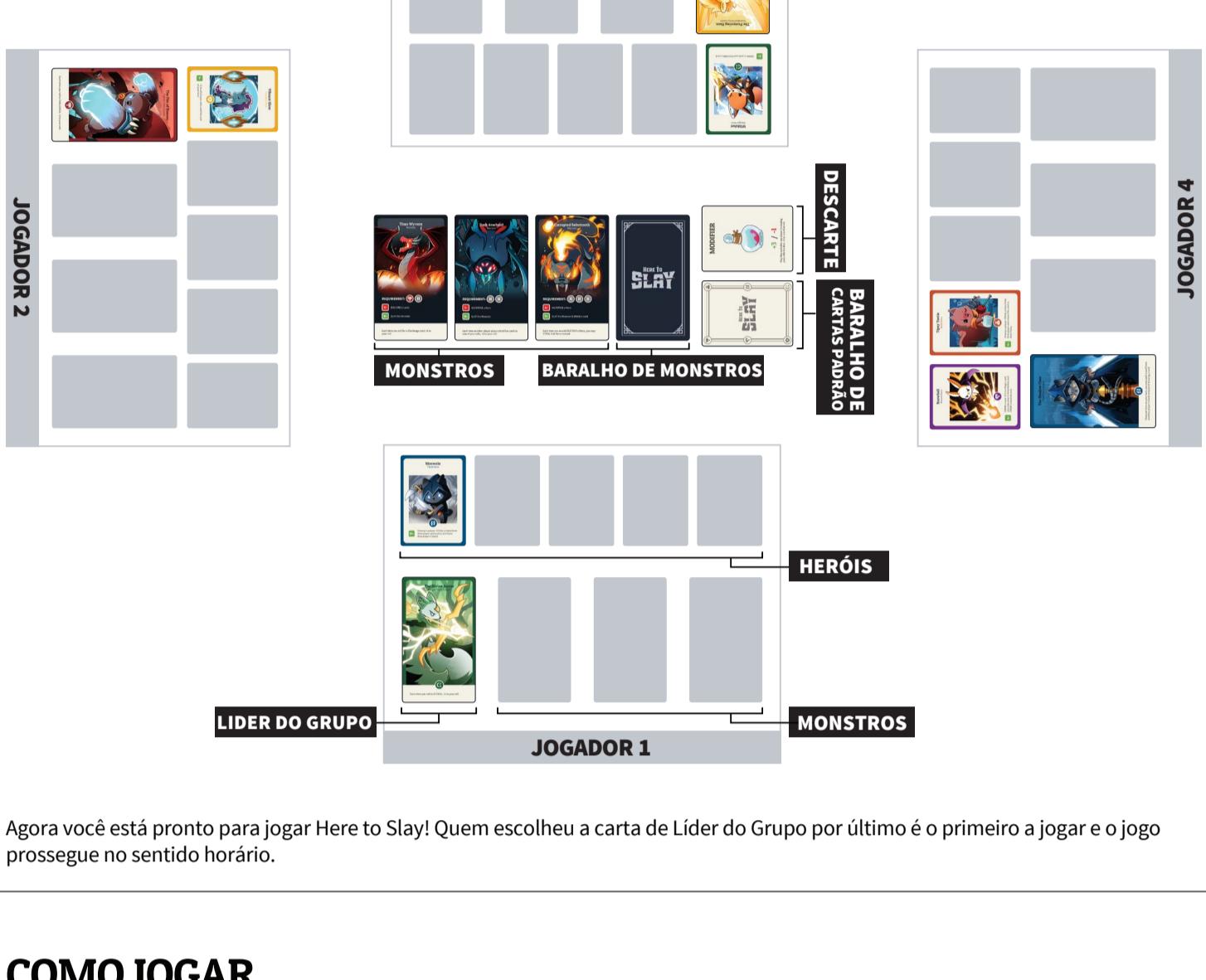
Bem Vindo a Here to Slay!

Neste jogo, você montará um grupo completo de heróis para matar monstros perigosos enquanto trabalha para evitar a sabotagem dos inimigos de seus amigos. O jogo também inclui itens que você pode equipar em seus heróis, cartas de desafio 1V1 e modificadores de rolagem para inclinar as probabilidades a seu favor.

O primeiro jogador a **MATAR** três Monstros, ou montar um Grupo completo com seis classes diferentes, ganha o jogo!

Um jogo típico de Here to Slay leva aproximadamente 30-60 minutos para ser concluído.

O QUE ESTÁ NA CAIXA



COMO COMEÇAR

Dentro desta caixa você encontrará os seguintes componentes:

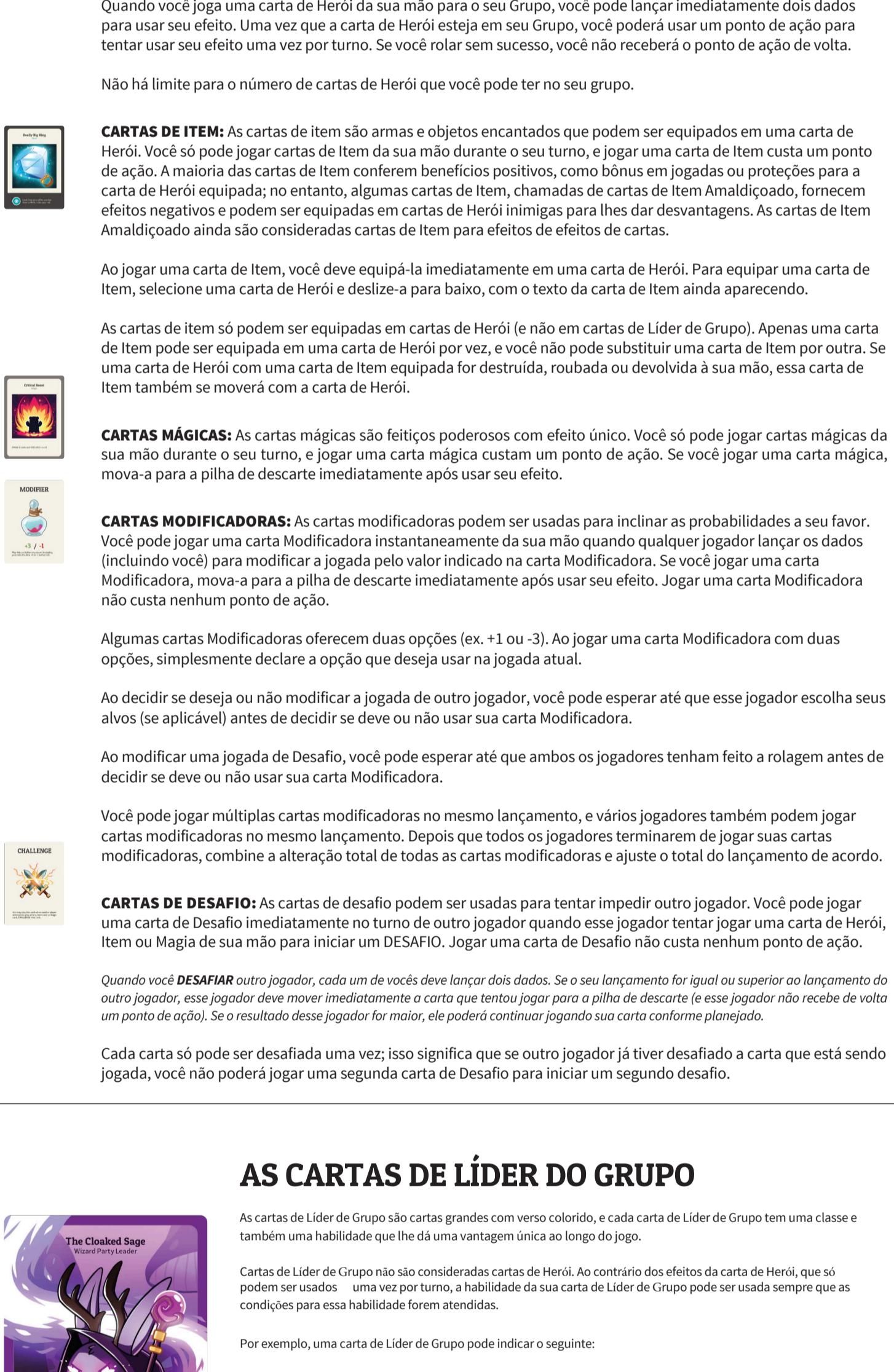
- 115 Cartas padrão
- 6 Cartas Maiores de Líderes de Grupo
- 15 Cartas Maiores de Monstros
- 6 Cartas de Mini-Regras
- 2 Dados de seis lados

Comece fazendo com que cada jogador escolha um personagem Líder do Grupo para representá-lo durante o jogo. Coloque sua carta de Líder do Grupo em seu Grupo, que é a área de jogo à sua frente. Você pode rolar para determinar quem escolhe primeiro a carta de Líder do Grupo (ou apenas torná-lo um vale-tudo sem lei, porque isso é sempre divertido).

Cada jogador também pode pegar um cartão de referência de regras para fazer referência rápida às regras. Coloque todas as cartas de Líder de Grupo e cartas de referência de regras restantes de volta na caixa, elas não serão usados pelo resto do jogo.

A seguir, separe os diferentes tipos de cartões na caixa. Embaralhe as cartas padrão e distribua 5 cartas para cada jogador. Coloque a pilha restante de cartas viradas para baixo no centro da mesa para formar o baralho principal. Deixe espaço ao lado do baralho para uma pilha de descarte, onde você colocará as cartas que serão sacrificadas, destruídas e descartadas ao longo do jogo.

Embaralhe as cartas de Monstro e vire as 3 primeiras cartas de Monstro com a face para cima no centro da mesa. Coloque as cartas de Monstro restantes viradas para baixo para formar o baralho de Monstros.



Agora você está pronto para jogar Here to Slay! Quem escolheu a carta de Líder do Grupo por último é o primeiro a jogar e o jogo prossegue no sentido horário.

COMO JOGAR

Os jogadores se revezam girando a mesa no sentido horário. Você recebe três pontos de ação para gastar no seu turno e pode usá-los para realizar as ações abaixo em qualquer ordem. Você pode realizar a mesma ação mais de uma vez no seu turno se ainda tiver pontos de ação suficientes para fazê-lo.

As seguintes ações custam um ponto de ação:

- **COMPRE** uma carta do baralho.
- Jogue uma carta de Herói, Item ou Magia da sua mão.
- Jogue dois dados para usar o efeito de uma carta de Herói no seu Grupo. Você não pode rolar para usar o efeito da mesma carta de Herói mais de uma vez em um único turno, mesmo se você rolar sem sucesso na primeira vez.

As seguintes ações custam dois pontos de ação:

- **ATAQUE** uma carta de Monstro.

As seguintes ações custam três pontos de ação:

- **DESCARTE** todas as cartas da sua mão (se tiver alguma) e **COMPRE** 5 novas cartas.

Se o efeito de uma carta lhe disser para realizar uma ação imediatamente, isso significa que você não precisa gastar um ponto de ação adicional para realizar aquela ação.

Seu turno termina quando você não tiver mais pontos de ação ou decidir não realizar nenhuma ação adicional.

OS SÍMBOLOS DE CLASSE

Cada carta de Herói e Líder de Grupo possui uma classe. Neste jogo você encontrará seis classes, e cada classe é representada por um símbolo colorido. Um símbolo cinza é usado no jogo para indicar uma carta de Herói de qualquer classe:



Essas classes são importantes porque você pode vencer o jogo montando um grupo completo que inclui seis classes diferentes. Algumas cartas de Monstro também exigem que você tenha uma carta de Herói ou Líder de Grupo de uma determinada classe em seu Grupo para **ATACALOS**.

OS TIPOS DE CARTAS

O baralho principal, que é composto por todas as cartas de tamanho padrão com verso creme, contém cinco tipos diferentes de cartas: cartas de Herói, Item, Magia, Modificador e Desafio.

CARTAS DE HERÓI: Seus Heróis são bravos aventureiros e cada carta de Herói tem uma classe e um efeito. Você só pode jogar cartas de Herói da sua mão durante o seu turno, e jogar uma carta de Herói custa um ponto de ação. O efeito de cada carta de Herói tem um requisito de rolagem. Para usar o efeito de uma carta de Herói, você deve lançar dois dados e obter uma pontuação igual ou superior ao requisito de rolagem desse efeito. As cartas de Item

Ao jogar uma carta de Item, você deve equipá-la imediatamente em uma carta de Herói. Para equipar uma carta de Item, selecione uma carta de Herói e deslize-a para baixo, com o texto da carta de Item ainda aparecendo.

As cartas de Item só podem ser equipadas em cartas de Herói. Por vez, e você não pode substituir uma carta de Item por outra. Apenas uma carta de Herói com uma carta de Item equipada para destruir, roubada ou devolvida à sua mão, essa carta de

Item também se moverá com a carta de Herói.

CARTAS DE ITEM: As cartas de item são armas e objetos encantados que podem ser equipados em uma carta de Herói. Você só pode jogar cartas de item da sua mão durante o seu turno, e jogar uma carta de item custa um ponto de ação. O efeito de cada carta de item tem um requisito de rolagem. Para usar o efeito de uma carta de item, você deve lançar dois dados e obter uma pontuação igual ou superior ao requisito de rolagem desse efeito.

As cartas de item só podem ser equipadas em cartas de Herói. Por vez, e você não pode substituir uma carta de item por outra. Apenas uma carta de Herói com uma carta de item equipada para destruir, roubada ou devolvida à sua mão, essa carta de

item também se moverá com a carta de Herói.

CARTAS MODIFICADORAS: As cartas modificadoras podem ser usadas para inclinar as probabilidades a seu favor. Incluindo você para modificar a jogada pelo valor indicado na carta Modificadora. Se você jogar uma carta Modificadora nova, ela para a pilha de descarte imediatamente após usar seu efeito. Jogar uma carta Modificadora não custa nenhum ponto de ação.

Algumas cartas Modificadoras oferecem duas opções (ex. 1+0-3). Ao jogar uma carta Modificadora com duas opções, simplesmente declare a opção que deseja usar na jogada atual.

Ao decidir se deseja ou não modificar a jogada, você deve decidir se deve ou não usar sua carta Modificadora.

Você pode jogar múltiplas cartas modificadoras no mesmo lançamento. Depois que todos os jogadores terminarem de jogar suas cartas modificadoras, combine a alteração total de todas as cartas modificadoras e ajuste o total do lançamento de acordo.

CARTAS DE DESAFIO: As cartas de desafio podem ser usadas para tentar impedir outro jogador. Você pode jogar uma carta de Desafio imediatamente para iniciar um DESAFIO. Jogar uma carta de Desafio não custa nenhum ponto de ação.

Item ou Magia da sua mão para iniciar um DESAFIO. Jogar uma carta de Desafio não custa nenhum ponto de ação.

Quando jogar DESAFIO, outro jogador deve lançar dois dados. Se o seu lançamento for igual ou superior ao lançamento do outro jogador, esse jogador vence. Se o resultado do seu lançamento for menor, o seu oponente pode jogar uma carta de Desafio contra ele. Nesse caso, o oponente pode jogar uma carta de Desafio contra o seu oponente.

Cada carta de Desafio só pode ser desafiada uma vez; isso significa que se outro jogador já tiver desafiado a carta que está sendo jogada, você não poderá jogar uma segunda carta de Desafio para iniciar um segundo desafio.

AS CARTAS DE LÍDER DO GRUPO

As cartas de Líder de Grupo são dadas grandes com verso azul marinho, e cada carta de Líder de Grupo tem uma classe e

Cartas de Líder de Grupo não são consideradas cartas de Herói. Ao contrário dos efeitos das cartas de Herói, que só podem ser usados uma vez por turno, a habilidade da sua carta de Líder de Grupo pode ser usada sempre que as condições para essa habilidade forem atendidas.

Por exemplo, uma carta de Líder de Grupo pode indicar o seguinte:

“Cada vez que jogar uma carta mágica, COMPRE uma carta.”

Esta habilidade pode ser usada sempre que você jogar uma carta mágica, mesmo se você jogar várias cartas de

Magia no mesmo turno. Tão logo, se você não usar a habilidade no momento em que a condição for atendida, você não poderá usar a habilidade de novo.

Magia não voltar turno. Tão logo, se você não usar a habilidade no momento em que a condição for atendida, você não poderá usar a habilidade de novo.

Se a carta de Líder de Grupo ficar permanentemente em seu Grupo, não pode ser sacrificada, destruída, roubada ou devolvida à sua mão.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

NOTA: Você não pode usar a carta de Líder de Grupo em partidas de 2 jogadores.

</div