LIVRO DE REGRAS

FLORESTA ENCANTADA



Objetivo

Ser o jogador a conquistar mais pontos no final da jornada pela floresta encantada.

Preparação

1) Coloque o tabuleiro no centro da mesa (A).

2) Separe as fichas de pontuação pelo verso (B). Embaralhe cada monte separadamente. Coloque 1, 2 ou 3 fichas em cada espaço indicado na imagem, de acordo com o número de jogadores (consulte o quadro ao lado). As fichas devem estar com o lado da pontuação (baú) virado para baixo.

Número de jogadores	Quantidade de fichas
2	1
3	2
4	3

3) Coloque 1, 2 ou 3 fichas de castelo (C) no espaço indicado na imagem, de acordo com o número de jogadores. As fichas devem estar com a imagem de castelo voltada para cima.

- Em dois jogadores, coloque somente a ficha de valor 3.
- Em três jogadores, coloque as fichas de valor 2 e 3, sendo que a de valor 3 deve estar por cima.
- Em quatro jogadores, coloque as três fichas em ordem crescente, sendo que a de valor 3 deve ficar por cima.

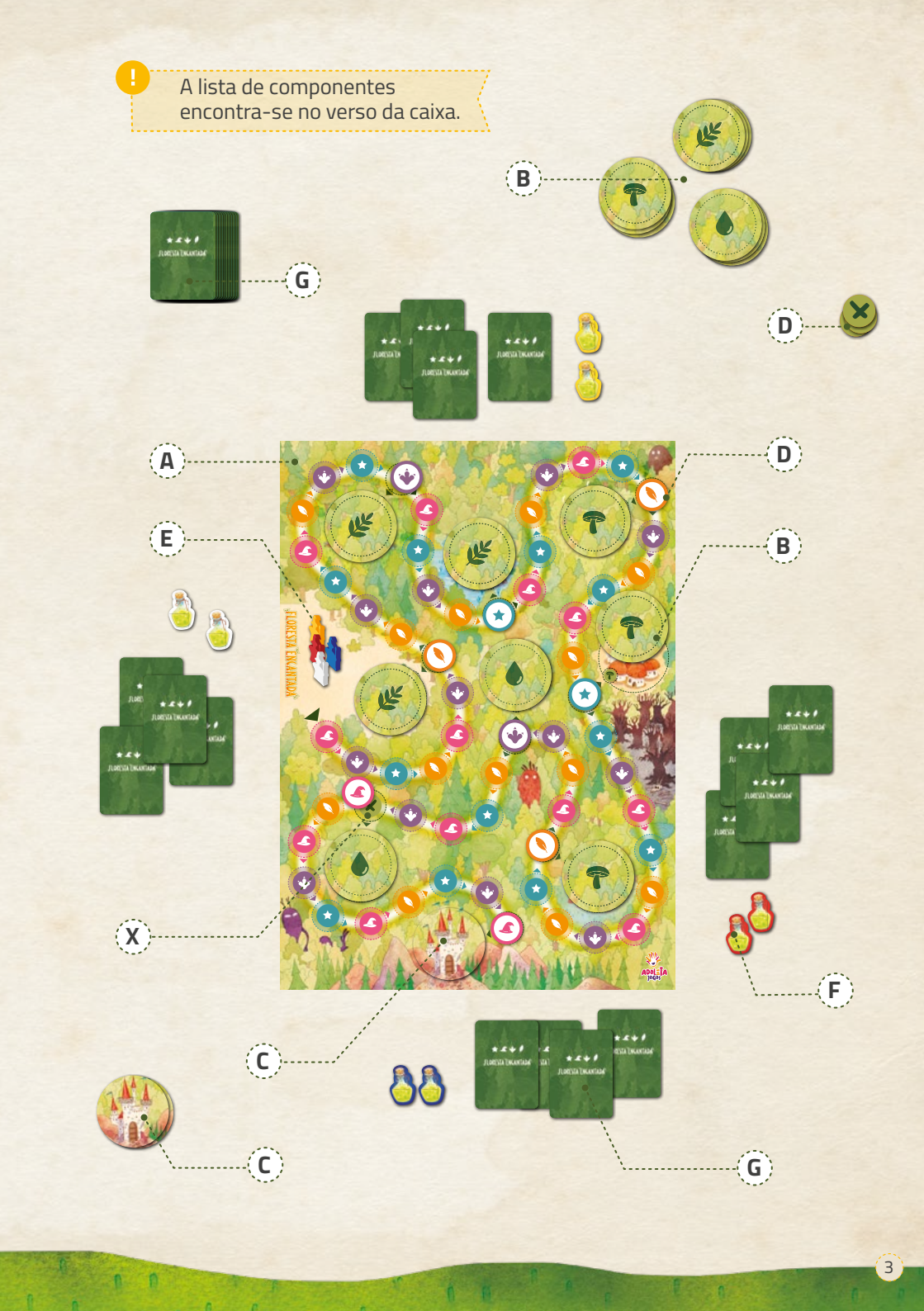
4) Embaralhe as 12 fichas de personagem (D) e coloque uma em cada espaço (X) da trilha, como indicado na imagem. Três fichas não serão usadas e podem ser guardadas de volta na caixa.



5) Cada jogador escolhe uma cor de peão (E) e coloca na casa inicial da trilha (clareira do lado esquerdo do tabuleiro, conforme mostrado na imagem). Os peões que sobrarem são colocados de volta na caixa.

6) Cada jogador recebe 2 fichas de poção de velocidade (F) da sua cor, que devem ficar na sua frente.

A lista de componentes encontra-se no verso da caixa.





7) Embaralhe as 44 cartas de personagem (G) e distribua 4 para cada jogador. Cada jogador pega suas cartas para sua mão. Forme uma pilha com as cartas que sobrarem e deixe-a ao lado do tabuleiro com o verso virado para cima.
8) O jogador mais novo começa e a rodada segue no sentido horário.

> ! **IMPORTANTE:** As 28 cartas de habilidade (Ver página 6 - **Variante avançada**) são usadas somente na variante avançada, explicada ao final deste manual.

Como jogar

Na sua vez de jogar, descarte uma carta de personagem da sua mão e movimente o seu peão até a próxima casa onde houver um ícone desse personagem. A carta jogada deve ser colocada na pilha de descartes. Depois, compre outra carta de personagem do monte de compras e passe a vez para o jogador à sua esquerda. Caso não haja mais cartas disponíveis para a compra, embaralhe a pilha de descartes e forme um novo monte de compras.

Não é permitido:

- Voltar com seu peão no tabuleiro.
- Parar em uma casa que esteja ocupada por outro jogador.
- Pular casas desocupadas que tenham o mesmo ícone do personagem da carta jogada.

Fichas de pontuação (baú):

As fichas de pontuação apresentam, no verso, uma, duas ou três moedas (pontos) que você deve juntar durante sua jornada pela floresta.

Quando um jogador joga uma carta de personagem que o leva a uma casa da trilha contendo uma ficha de pontuação ligada, ele recolhe a ficha de pontuação do topo da pilha. Ele pode olhar quantos pontos essa ficha vale (moedas) e deve cuidar para não mostrar aos outros jogadores. Finalmente, ele coloca essa ficha na sua frente, com a pontuação virada para baixo.

IMPORTANTE: Se você recolheu a última ficha de pontuação de uma pilha, você deve descartar imediatamente a ficha de personagem do espaço em que seu peão está. Desta forma, os jogadores que estão atrás de você na trilha podem ignorar esse espaço.

Fichas de poção de velocidade:

Estas fichas permitem jogar mais de uma carta de um mesmo personagem em uma única jogada e assim andar mais rápido com o seu peão.

Descarte uma das suas duas fichas de poção, jogue duas ou mais cartas do mesmo personagem e movimente seu peão (um espaço com aquele ícone de personagem por carta jogada). Ao completar todo o seu movimento, verifique se seu peão está em uma casa que permita recolher uma ficha de pontuação. Em seguida, compre a mesma quantidade de cartas que jogou.

OBS.: Você deve concluir todo o seu movimento antes de recolher fichas de pontuação, ou seja, não pode recolher fichas de pontuação ao longo do caminho enquanto se movimenta.

ATENÇÃO: Cada jogador possui duas fichas de poção para toda a partida. Se você já usou as suas duas poções, não poderá mais jogar várias cartas em uma só jogada.

Fichas de castelo:

O primeiro jogador a chegar com seu peão no último espaço da trilha recolhe a ficha do topo da pilha e remove seu peão do tabuleiro. Desta forma, se houver mais de dois jogadores na partida, os demais também podem chegar no último espaço da trilha.



IMPORTANTE: Quando um jogador está próximo da última casa da trilha e não tem na sua mão nenhuma carta que o permita mover o seu peão, ele deve mostrar sua mão de cartas para os outros jogadores. Em seguida, ele deve descartar qualquer carta da sua mão, comprar outra do monte de compras e passar a vez. Note que isso só é permitido se o jogador não tiver nenhuma carta que o permita fazer um movimento válido. Caso contrário, ele deve mover seu peão.

Final da partida / Vencedor

A partida termina quando a última ficha de castelo é recolhida, mesmo que outras fichas de pontuação ao longo da trilha ainda não tenham sido recolhidas.

Neste momento, todos os jogadores revelam suas fichas de pontuação e somam suas moedas. Quem tiver a maior soma será o vencedor.

Em caso de empate, o vencedor será o jogador que recolheu mais fichas de pontuação. Se persistir o empate, os jogadores compartilham a vitória.

Variante avançada



Nesta variante, você vai substituir as 8 fichas de poção (F) pelas 28 cartas de habilidade (H). A seguir, explicaremos o que muda na preparação e nas regras.

Preparação:

Siga as indicações da partida normal, porém, em vez de dar duas poções para cada jogador, faça o seguinte:

- Separe as cartas de habilidade em quatro conjuntos, de acordo com a cor do verso.
- Cada jogador pega um conjunto com a mesma cor do seu peão.
- Embaralhe as cartas de habilidade e coloque na sua frente com o lado colorido para cima.
- Por fim, compre as duas primeiras cartas do seu monte pessoal e adicione às cartas de personagem da sua mão.

Durante a partida:

Cada jogador, na sua vez, poderá jogar uma carta de habilidade antes de jogar sua carta de personagem.

- Não é obrigatório jogar uma carta de habilidade, você pode escolher o melhor momento para fazer isso.
- Você só pode jogar uma carta de habilidade por turno.
- Sempre que jogar uma carta de habilidade, compre uma nova ao final do seu turno.
- Se o seu monte de cartas de habilidade acabar, você não compra novas cartas.

Fora essas alterações, a partida se desenrola exatamente da mesma forma.

Cada carta de habilidade apresenta um efeito diferente. Veja a seguir uma explicação detalhada desses efeitos:



- **Jogue duas cartas iguais (existem duas cópias desta carta em cada baralho)** – Permite jogar duas cartas de personagem iguais em uma única jogada. Ao final do seu turno, você compra duas cartas de personagem do monte.



- **Jogue duas cartas diferentes** – Permite jogar duas cartas de personagem diferentes. Cuidado com a ordem em que joga as cartas, pois isso pode fazer diferença.

ATENÇÃO:
Você só verifica se está em uma casa ligada a uma ficha de pontuação após concluir o movimento da segunda carta jogada.



- **Mova um adversário um espaço para trás** – Antes de jogar sua carta de personagem, você deve mover o peão de qualquer adversário um espaço para trás.



- **Mova seu peão um espaço para frente** – Antes de jogar sua carta de personagem, você deve mover o seu peão um espaço para frente.



- **Troque duas fichas de personagem de lugar** – Antes de fazer a sua jogada, troque duas fichas de personagem de lugar, entre si.

  Você pode escolher uma ficha que tenha sido removida do tabuleiro durante a partida.

  Você só pode trocar fichas que estejam livres, ou seja, uma ficha que estiver embaixo de um peão não pode ser trocada.



- **Troque as cartas da sua mão** – Descarte quantas cartas quiser da sua mão e compre a mesma quantidade do monte.

Autores: Sergio Halaban, André Zatz e Sílvia Zatz
Arte: Adilson Farias
Design Gráfico: Carolina Aranha
Revisão: Bianca Melyna
Produção: Adoleta Jogos

www.adoletajogos.com.br

Dúvidas e reposições, entre em contato com nosso atendimento:

sac@adoletajogos.com.br

Visite nossas redes sociais

adoletajogos

▶ **ASSISTA UM VÍDEO DE COMO JOGAR**

