

Livro de Regras

Em Everdell, na página 16, em “Ano 1: “Ragurto, o Rascão”, o texto “2) Pegar um novo trabalhador e colocá-lo na carta da Campina Número 1 (Número 2 para o verão, e Número 3 e 4 para o outono), de modo que, no fim da partida, ele tenha um trabalhador sobre cada uma das cartas da Campina.” deveria ser “2) Pegar um novo trabalhador e colocá-lo na carta da Campina Número 1 (Número 2 para o verão, e Número 3 e 4 para o outono), de modo que, no fim da partida, ele tenha um trabalhador sobre cada uma das **4 cartas da parte superior** da Campina.”.

2) Pegar um novo trabalhador e colocá-lo na carta da Campina Número 1 (Número 2 para o verão, e Número 3 e 4 para o outono), de modo que, no fim da partida, ele tenha um trabalhador sobre cada uma das 4 cartas da parte superior da Campina. Você não pode mais jogar tais cartas, mas Ragurto ainda pode.

Na página 21, o texto “Ruínas: quando jogá-la ~~e durante a Produção~~, descarte uma Construção da sua vila e coloque esta carta em seu lugar” deveria ser “Ruínas: quando jogá-la, descarte uma Construção da sua vila e coloque esta carta em seu lugar.”.

Ruínas: quando jogá-la, descarte uma Construção da sua vila e coloque esta carta em seu lugar. Depois, receba de volta o custo em recursos listados na Construção em questão. Além disso, compre 2 cartas. Se você usar Ruínas (ou qualquer outra habilidade) para remover uma carta com fichas de pontuação, você perde as fichas de pontuação em questão. Se você remover uma carta com um trabalhador alocado e essa alocação não for permanente, aloque o trabalhador na carta Ruínas. Se a alocação deles for permanente, eles são perdidos junto com a carta arruinada.

Cartas de Floresta

A carta de Floresta de texto “Compre 2 cartas da Campina e jogue 1 delas ao custo de 1 recurso à sua escolha” deveria ser “Compre 2 cartas da Campina e jogue 1 delas **pagando menos 1 recurso** à sua escolha.”.



Cartas de Evento

A carta de Evento “Médico, Pombo-Correio” deveria ser “Doutor, Pombo-Correio”.



Cartas de Criatura

Na carta de Criatura “Andarilha”, o texto “Não ocupa um espaço na sua cidade” deveria ser “Não ocupa um espaço na sua **vila**.”



Na carta de Criatura “Escultor de Madeira”, o texto “Armazém” deveria ser “**Despensa**.”



Cartas de Construção

Na carta de Construção "Cemitério", o texto "Revele 4  do baralho ou da pilha de descarte e use 1 de graça" deveria ser "Revele 4  do baralho ou da pilha de descarte e **jogue** 1 de graça".

