

A

PREPARAÇÃO

1. Embaralhe as **cartas de identidade** de presa e de predador separadamente e entregue uma aleatória de cada para cada jogador.



2. Embaralhe as **cartas especiais** e distribua 3 para cada jogador.



3. Coloque as **5 cartas de predador** lado a lado, no centro da mesa.

4. Embaralhe as **cartas de presa** e revele 3 acima das cartas de predador. O restante das cartas formam um monte de compras.



5. Posicione os **marcadores de filhote** próximo à area de jogo.



6. O **jogador inicial** é aquele que imita melhor o som de um animal.



OBJETIVO

Cada jogador é o guardião secreto de um **predador** e de uma **espécie de presa**. Seu objetivo é proteger as presas da sua espécie para que elas sobrevivam e alimentar o seu predador com presas de outras espécies. Durante a partida sua pontuação vai aumentando e diminuindo, mas assim que alguém possuir **9 pontos na mesa** durante o seu turno, a partida termina e ele é declarado o vencedor.

Cada presa ou filhote sendo caçados pelo seu predador: **1 ponto**

Cada presa ou filhote da sua espécie que estão sobrevivendo: **1 ponto**

O BOSQUE

A mesa de jogo possui **5 colunas verticais**, cada uma pertence a um predador diferente. Durante o jogo, presas serão jogadas nas colunas, formando **linhas horizontais**. O predador no topo de cada coluna está tentando caçar as presas abaixo dele.





PREDADORES

Os predadores sempre estão caçando as presas na sua coluna, até onde sua **fome** permitir. Todo predador está caçando até 4 (0³) das presas diretamente abaixo dele. Caso um predador não tenha **fome** o suficiente para caçar uma presa inteira, a presa está sobrevivendo, assim como todas as presas abaixo dela.

As presas nunca são de fato devoradas pelo predador, seu status muda dependendo de sua posição: **caçadas** ou **sobrevivendo** (dando pontos para o guardião do predador ou da presa).

3 (0³)2 (0³)1 (0³)

PRESAS

As presas são de 5 espécies e podem ser de dois gêneros (♂ ou ♀) e de 1 a 3 (0³).

ESPECIAIS

Diferente das presas, essas cartas são baixadas diretamente da mão e possuem diversos efeitos.



TURNO DE JOGO

Os turnos acontecem em sentido horário. Durante seu turno, o jogador realiza uma das ações abaixo:

**PEGAR UMA CARTA DE
PRESA REVELADA OU DO
TOPO DO MONTE E
JOGÁ-LA EM UMA COLUNA.**

OU

**BAIXAR UMA DE SUAS
CARTAS ESPECIAIS,
ATIVANDO O SEU
EFEITO.**

Ao usar uma carta de presa revelada, posicione uma nova do monte de compras em seu lugar.

INTERAÇÃO

Quando uma presa entra na mesa adjacente (ortogonal) a outra da mesma espécie elas interagem. Toda interação possível é obrigatória. O jogador da vez escolhe a ordem em que ocorrem.

Existem 2 tipos de interação:
Acasalamento e Briga

Obs: As colunas das extremidades da mesa são adjacentes entre si.



E

ACASALAMENTO

No momento que 2 presas da **mesma espécie e de gêneros diferentes** ficam adjacentes, elas acasalam. Coloque um marcador de filhote sobre uma das 2 cartas.



Filhotes possuem
0 0³

BRIGA

Quando 2 presas da **mesma espécie e mesmo gênero** ficam adjacentes, elas brigam. Quando isso ocorre, a presa que estava na coluna é descartada junto com quaisquer filhotes sobre ela. **Sempre que uma carta é descartada, as cartas de baixo sobem para preencher o espaço vazio.**

REAÇÕES EM CADEIA

Sempre que uma interação se torna possível, ela ocorre, mesmo que seja causada por uma interação anterior ou pelo efeito de uma carta especial.

Ex: Uma briga por território descarta um esquilo macho, deixando o novo esquilo adjacente a um esquilo fêmea, o que ativa um acasalamento.



FIM DO JOGO

A todo momento os jogadores estão somando os pontos das suas presas que estão **sobrevivendo** e das **caçadas** por seu predador. Assim que um jogador possuir **9 pontos durante seu turno**, ele vence a partida! Caso todas as presas tenham sido jogadas, o jogo **termina imediatamente** e o jogador com a maior pontuação vence! Em caso de empate, o próximo jogador após quem jogou o último turno, ganha o jogo.



CRÉDITOS

Autor

Rodrigo Rego



Arte

Guilherme Cavalcante

Desenvolvimento

Gabriel Calderon & Guilherme Marques

Produção

Game Maker

Dúvidas sobre o jogo? Acesse nosso FAQ em
www.tgmeditora.com.br/emboscados