



*Quais os países com mais castelos?
Quais os animais terrestres mais rápidos?
Quais os sucos de fruta mais consumidos do mundo?*

*Em cada rodada de É TOP!? você vai testar
seu conhecimento sobre um assunto diferente!*

Game Design: Rodrigo Rego & Leandro Pires
Design Gráfico: Luis Francisco **Ilustrações:** Darumo
Regras: Keith Matejka **Revisão:** Pedro Vinícius

Componentes

- 100 Cartas de Categoria
- 10 Cartas de Personagem

Frente
(Categoria)



Verso
(Top 10)



Verso



Frente

Preparação

1. Embaralhe as cartas de categoria e as coloque no centro da mesa com a a face do Top 10 (lista de palavras) virada para baixo.
2. Cada jogador pega uma carta de personagem e coloca na mesa na sua frente, deixando-a com o lado com 4 corações apontando para cima. Os corações indicam o número de vezes que o jogador pode errar antes de ser eliminado.

O Jogo

É TOP!? é jogado em várias rodadas. No início de cada rodada, tire uma carta do fundo do baralho de cartas de categoria e coloque-a no centro da mesa com a categoria voltada para cima. **Não olhe a lista de Top 10 no verso da carta.**

O jogador mais jovem começa e o jogo continua em sentido horário.

Na sua vez, você pode **passar** ou **responder**. Se você passar, não poderá mais participar da rodada. Para responder, nomeie um item que você acredita constar no Top 10 do verso da carta. Se você responder, qualquer jogador pode contestar sua resposta, se achar que ela não consta na carta.

Exemplo: Na categoria “Frutas mais produzidas no mundo”, você pode dizer “Maçã é top!” ou “Limão é top!”.

Se nenhum jogador contestar a sua resposta, o jogador à sua esquerda deve dar uma resposta diferente das que já foram dadas, ou passar.

O jogo continua ao redor da mesa até que alguma resposta seja contestada. Assim, pode ser que um jogador tenha que responder mais de uma vez numa mesma rodada (sempre uma por vez).

Contestando uma Resposta

Qualquer jogador que ainda não tenha passado pode contestar a resposta de outro jogador. Se você não acredita que a resposta de um jogador conste no Top 10 da carta, diga **"Não é top!"**. Se vários jogadores contestarem uma resposta, o primeiro jogador a dizer "Não é top!" é o desafiante.



O desafiante pega a carta de categoria e examina o Top 10 no verso.
SÓ O DESAFIANTE PODE LER O VERSO DA CARTA!

Se a **resposta contestada estiver listada** no Top 10 da carta, a contestação falha. O **desafiante perde um coração**, e deve girar sua carta de personagem no sentido horário, de forma que o número de corações restantes seja exibido na parte superior da carta. Coloque a carta de categoria de volta no centro da mesa com a categoria voltada para cima, para que nenhum outro jogador possa ver as respostas que estão no Top 10.

O desafiante não joga mais nessa rodada e o jogo continua em sentido horário com o jogador à esquerda do jogador contestado.

Se a **resposta contestada NÃO estiver listada** no Top 10 da carta, a contestação é bem sucedida. **O jogador contestado perde um coração**, girando sua carta de personagem no sentido horário. A rodada termina e **o desafiante pega a carta de categoria e a coloca à sua frente**.

A rodada também termina se todos os jogadores, exceto um, passarem a vez. Nesse caso, o jogador restante pega a carta de categoria e a coloca à sua frente.

Para começar uma nova rodada, tire uma carta do fundo do baralho de categorias e coloque-a no centro da mesa com a categoria voltada para cima. O primeiro jogador é aquele à esquerda de quem pegou a carta de categoria na rodada anterior.

Sendo Eliminado

Se você perder seu último coração, vire sua carta de personagem. Você está fora do jogo e não pode mais responder ou contestar respostas até o final da partida.

Vitória

O vencedor é o primeiro jogador a coletar quatro cartas de categoria, ou o único jogador a não ser eliminado.

Regras Adicionais

- Se um jogador diz uma resposta que já foi dita por outro jogador, os outros devem simplesmente apontar o erro sem contestar.
- Algumas cartas de categoria podem possuir mais de 10 respostas possíveis, por existirem respostas na mesma posição. As respostas empatadas são indicadas com uma vírgula (,) que as separa.
- Algumas respostas têm sinônimos. Neste caso, elas são separadas por uma barra (/). Sinônimos não são considerados como respostas diferentes.
- Se o desafiante não estiver seguro que a resposta contestada está certa ou errada, ele deve pedir a opinião dos outros jogadores.

Exemplo: “Karen disse Senhor dos Anéis, mas a resposta é Senhor dos Anéis: A Sociedade do Anel. Vocês acham que é a mesma coisa?” Cabe aos jogadores decidirem, mas nós encorajamos você a ser tolerante com palpites que estão próximos. A intenção é mais importante do que a exatidão. Alguns erros comuns que você deve permitir: Rússia/USSR, Reino Unido/Inglaterra, Harry Potter/Harry Potter e a Pedra Filosofal.

- Dito isso, se não constar na lista, a resposta está errada, mesmo que um jogador cite uma outra fonte.