DRAGOMINO

Regras

Bruno Cathala
Marie e Wilfried Fort

Maëva Da Silva
Christine Deschamps

PAPERGAMES

Introdução

Você foi escolhido para treinar dragões e agora tem a chance de encontrar essas criaturas em uma ilha misteriosa. Mas você não é o único treinador enviado para aquelas terras. Quem encontrará mais bebês dragão?

Objetivo

Explore a Ilha dos Dragões e, enquanto atravessa as diferentes paisagens, tente encontrar o maior número de ovos com bebês dragão que conseguir!

Componentes

- 4 Dominós Iniciais
- 28 Dominós de Exploração
- 1 Ficha da Mamãe Dragão
- 69 Fichas de Ovo:
  - 14 ovos, encontrados no deserto
  - 13 ovos, encontrados na neve
  - 12 ovos, encontrados em pradarias
  - 11 ovos, encontrados em florestas
  - 10 ovos, encontrados nas montanhas
  - 9 ovos, encontrados em vulcões

Preparação

1. Cada jogador pega um dominó inicial e posiciona-o na mesa à sua frente. Este dominó será o início da sua área de exploração. Os dominós iniciais restantes (se houver) são deixados de fora e não serão utilizados.
2. Misture os dominós de exploração, mas deixe-os na caixa.
3. Pegue 4 dominós de exploração da caixa e coloque-os na mesa, em qualquer ordem, virados para cima.
4. Retire da caixa as fichas de ovo e espalhe-as na mesa, com o lado do ovo para cima. Agrupe as fichas por tipo de ovo.
5. Entregue a Mamãe Dragão ao jogador mais jovem.

Vocês estão prontos para começar a exploração!

4
3
1
1
1
5

Como Jogar

Começando sempre com o jogador que tem a Mamãe Dragão e seguindo no sentido horário, cada jogador deve realizar os dois passos a seguir, nesta ordem:

1 - Visite Lugares

2 - Mostre suas Descobertas

1 – Visite Lugares

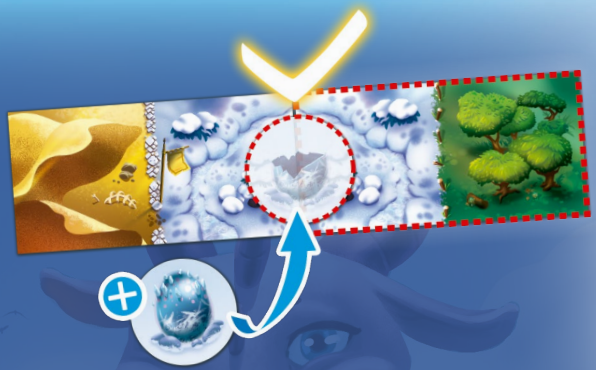
Escolha um dos dominós disponíveis na mesa.

2 – Mostre suas Descobertas

Posicione o dominó escolhido encostado no seu dominó inicial de maneira que eles se toquem em, pelo menos, um lado. Sua área de exploração agora inclui o novo dominó.

Assim que o dominó é posicionado, novas conexões são formadas. Para cada quadrado do novo dominó que toca outro quadrado (de outro dominó) verifique o seguinte:

- Se as paisagens forem diferentes, nada acontece.



- Se as paisagens forem do mesmo tipo, pegue uma ficha de ovo correspondente àquela paisagem (siga a cor da paisagem) e veja o que tem do outro lado da ficha:

Oba! Um adorável bebê dragão!

Ele valerá 1 ponto ao final da partida.

Que pena! Uma casca de ovo! Você não ganha nada, mas recebe a Mamãe Dragão. Com ela você começa a próxima rodada, a não ser que outro jogador tome-a de você antes.

Coloque sua ficha com o lado do bebê dragão ou casca de ovo para cima entre os dois quadrados iguais dos dois dominós.

Nota: sempre que um jogador recebe uma casca de ovo, ele pega imediatamente a Mamãe Dragão para ele. O jogador que estiver com a Mamãe Dragão no final da rodada é quem começará a próxima rodada.

Nota: em cada família de ovos, há 7 bebês dragão nos versos dos ovos. Os demais ovos trazem apenas a casca no verso.

Quanto maior a família de ovos, menos chance haverá de encontrar um bebê dragão. Por exemplo, há 7 chances em 14 de encontrar um bebê dragão no deserto.

Nota: uma vez posicionado um dominó, é possível que ele toque vários quadrados da sua área de exploração.

Verifique todas as ligações formadas com o novo dominó.

É possível pegar vários ovos de uma só vez.

Prepare uma Nova Expedição

Quando todos os jogadores tiverem realizado estes 2 passos, vire para baixo os dominós restantes, se houver, deixando-os em uma pilha de descarte (eles não serão mais usados nesta partida), pegue 4 novos dominós da caixa e disponha-os no centro da mesa, virados para cima.

Final da Partida

A partida termina quando todos os dominós do jogo tiverem sido jogados (ou virados para baixo no descarte). Os jogadores ganham 1 ponto por bebê dragão que tiverem encontrado. O jogador que estiver com a Mamãe Dragão ganha 1 ponto adicional. O vencedor é o jogador com mais pontos. Em caso de empate, o vencedor é aquele com mais cascas de ovos. Se persistir o empate, aqueles jogadores dividem a vitória.

Variante: O Dragão Sedento

Certos dominós mostram poças d'água. Os Dragões vão, silenciosamente, até elas para matar a sede e dar a você uma ajudinha. Ao ligar 2 quadrados com paisagens do mesmo tipo, se uma poça d'água estiver presente em, pelo menos, um destes quadrados, você terá mais chances de encontrar um bebê dragão!

Para cada ligação com poça d'água presente, pegue 2 fichas de ovo em vez de apenas 1. Olhe o verso das duas sem mostrar aos outros jogadores. Escolha o ovo que quer manter e posicione-o entre os dois dominós com o lado do bebê dragão ou da casca de ovo para cima. Devolva o outro ovo para a mesa, no local de sua escolha, com o lado do ovo virado para cima.

Se o novo dominó formar várias ligações de paisagens iguais e houver poça d'água em mais de uma destas ligações, esta regra se aplica para cada ligação com poça d'água.

Créditos

Tradução: Gabriel C. Schweitzer. Revisão: Eduardo Cella, Gustavo Lopes, Lucas Andrade e Romir G. E. Paulino.
Edição e Produção: Eduardo Cella. Diagramação: Gil Martimiano e Neto Torin

Versão Original © 2020 Blue Orange Edition. Dragomino e Blue Orange são marcas registradas da Blue Orange Edition, França. Produzido e distribuído sob licença da Blue Orange International, 97 Impasse Jean Lamour, 54700 - Pont-à-Moussoun, França. www.blueorangegames.eu

Versão Brasileira © 2026 PaperGames. Todos os direitos reservados

Para mais jogos, informações adicionais, manuais ou suporte, visite nosso site: www.papergames.com.br
Nenhuma parte deste produto pode ser reproduzida sem permissão prévia. (Regras v1.0)

blue orange
Hot Games Cool Planet

PAPERGAMES