

Regras

DANÇA DOS OVOS



8+



2~4



15'

Os jogadores devem seguir rapidamente as ordens do dado de ação para conseguir ganhar um ovo. O primeiro jogador que conseguir juntar 5 ovos é o vencedor.



**HAPPY
BAOBAB**

I. Componentes

- ◆ 9 Ovos Laranjas
- ◆ 1 Ovo Azul
- ◆ 1 Suporte de Ovo
- ◆ 1 Dado de Ação (Vermelho)
- ◆ 1 Dado de Corpo (Branco)



II. Preparação

- 1 Coloque o Suporte de Ovo no meio da mesa.
- 2 Cada jogador rola o Dado de Corpo.



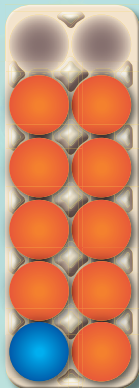
1 Suporte de Ovo



1 Dado de Ação



1 Dado de Corpo



9 Ovos Laranjas
1 Ovo Azul

3 Cada jogador segura com o corpo 1 Ovo Laranja de acordo com a ordem dada pelo Dado de Corpo. (Ver pág. 8)

4 Os ovos restantes ficam na caixa.

III. Como Jogar

1 O jogador mais novo é o jogador inicial.

2 O jogador inicial escolhe um ovo e o coloca no Suporte de Ovo.

Nota O Ovo Azul é mais pesado e duro do que os demais ovos, por isso é mais difícil de segurar. Quando há um empate, o jogador que possui o Ovo Azul é o vencedor. (Ver pág. 6)



- 3** Quando o primeiro jogador rola o Dado de Ação, todos os jogadores devem agir rapidamente de acordo com a imagem no topo do dado.

Quando o topo for vermelho (Ver pág. 6)

- ➡ A primeira pessoa a reagir corretamente pega o ovo no suporte, rola o Dado de Corpo e o segura no local do corpo indicado.



Quando o topo for azul (Ver pág. 7)

- ➡ A última pessoa a reagir coloca 1 ovo de volta na caixa. Se este jogador não tiver nenhum ovo, nada mais acontece.



Nota Ninguém pega o ovo no suporte quando o topo for azul.

- 4** Se um jogador pega ou devolve um ovo, a pessoa à sua esquerda começa o próximo turno e o jogo prossegue como descrito acima.

Nota Se não estiver claro quem reagiu primeiro (ou por último), ninguém pega ou devolve um ovo e o jogo continua.

Nota Se alguém deixar algum ovo cair, devolva-o para a caixa.

IV. Fim de jogo / Vencendo

Se acontecer qualquer condição abaixo, o fim do jogo está próximo.

1 Se um jogador juntar 5 ovos

O jogador com 5 ovos celebra fazendo uma cerimônia. O jogador deve se levantar, girar uma vez enquanto segura todos os 5 ovos e gritar “Có-có-có-có!” Se o jogador completar com sucesso a cerimônia de celebração, ele é o vencedor. Se algum dos ovos cair, o jogador deve devolvê-lo para a caixa e o jogo continua.

2 Se todos os ovos forem pegos e não sobrar nenhum na caixa

Todos celebram fazendo uma cerimônia. Todos devem ficar de pé, girar uma vez enquanto seguram seus ovos e gritar “Có-coró-có-có!” Se qualquer um dos ovos cair, o jogador deve devolvê-lo para a caixa e o jogo continua. Se todos os jogadores completarem com sucesso a cerimônia, o jogador com mais ovos é vencedor. Se houver um empate, o jogador que possuir o Ovo Azul é o vencedor. Se o empate persistir, os jogadores empatados dividem a vitória.

Descrição do Dado de Ação

Lado Vermelho - O primeiro jogador a realizar a ação descrita no topo do dado pega o ovo no suporte e o segura de acordo com o resultado de uma rolagem do Dado de Corpo.



Os jogadores devem gritar como verdadeiros galos: “Có-coró-có-có!”



Os jogadores devem pegar o ovo no suporte.



Os jogadores devem pegar o Dado de Ação.

Nota Dado de Corpo não vale.



Os jogadores devem **se levantar** colocando uma mão para cima e outra para baixo. (Discoteca)

Lado azul - O último jogador a executar a ação descrita no topo do dado retorna um dos ovos para a caixa de ovo. Se não tiver mais ovos, não terá que devolver nada. **Nota** Ninguém pega o ovo no suporte.



Os jogadores devem colocar o dedo indicador nos lábios e dizer “Shhh!”



Os jogadores devem colocar uma das mãos no ovo do suporte.

Descrição do Dado de Corpo

Quando um jogador pega um ovo, ele precisa rolar o Dado de Corpo para determinar onde segurar o ovo.



Embaixo
da axila.



No interior
do cotovelo.



Entre o
pescoço
e o ombro.



Embaixo
do Queixo.



Entre os
joelhos.



O jogador
pode segurar
o ovo em
qualquer um
dos 5 locais
descritos
anteriormente.