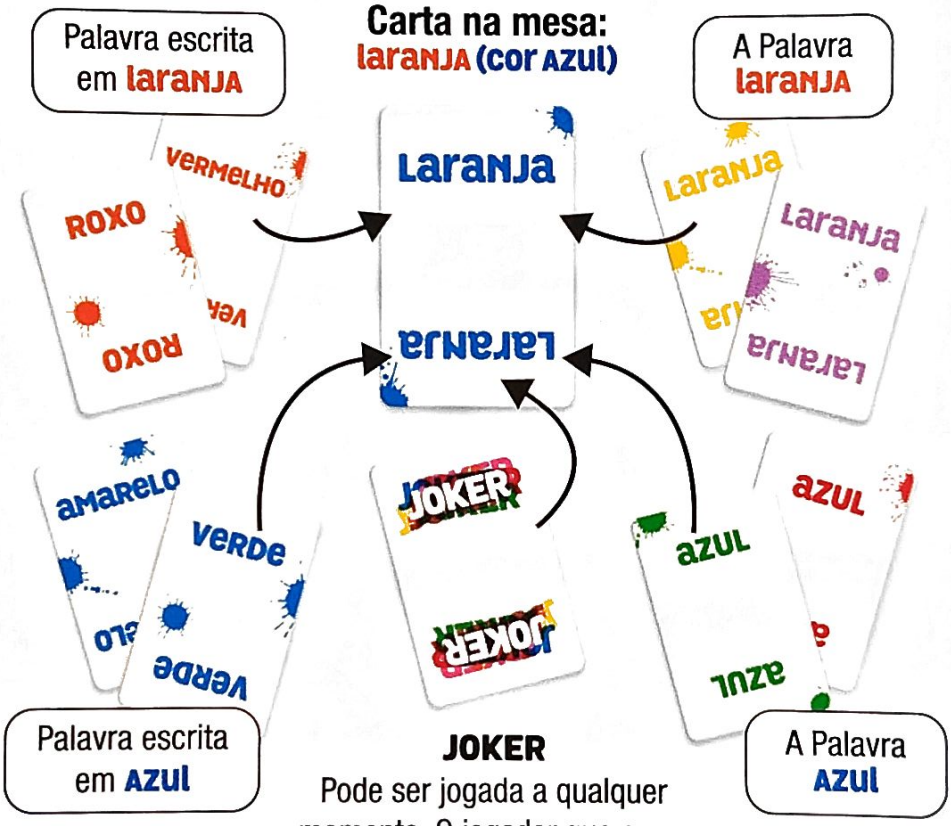
Regras de Jogo

Objetivo: O objetivo do jogo é se livrar de todas as suas cartas o mais rápido possível!

Preparação:

1) Embaralhe e distribua todas as cartas igualmente entre os jogadores, eles usarão estas cartas como montes de compras individuais.
2) Todos os participantes compram 3 cartas de seus próprios montes.
3) O jogador que distribuiu as cartas deve tirar a primeira carta de seu monte e a colocar no centro da mesa. **O jogo começa!**

Como Jogar: A partir da carta que inicia o monte central, os jogadores devem sobrepor a carta do topo desse monte fazendo combinações de acordo com as possibilidades abaixo:



JOKER
Pode ser jogada a qualquer momento. O jogador que a usa anuncia a próxima cor a ser jogada.

Conhecendo as combinações possíveis, os jogadores devem escolher jogar com as **Regras para Iniciantes** ou com as **Regras Avançadas**.

regras para iniciantes

O jogador à esquerda de quem distribuiu as cartas começa o seu turno:

Jogada do turno

- Caso o jogador possa fazer uma das combinações possíveis com as cartas que possui na mão, ele coloca esta carta no monte central.
- Caso o jogador não puder fazer combinações com as cartas que tem na mão, ele é obrigado a comprar uma carta do seu próprio monte. Seu turno acaba. OBS: mesmo que a carta comprada sirva para fazer uma combinação, ela não pode ser jogada neste turno.

compra e fim do turno: Os jogadores devem ter sempre 3 ou mais cartas nas mãos após o seu turno, portanto, se o jogador ficar com 2 cartas após sua jogada, deve comprar uma carta do seu monte.
Caso o jogador já tiver 3 ou mais cartas após conseguir fazer uma combinação, ele não compra cartas do seu monte.
Após esta fase de compra, o turno do jogador acaba. Dando vez ao próximo jogador à sua esquerda.

término do jogo: O primeiro jogador que conseguir se livrar de todas as suas cartas, é o vencedor! Caso os jogadores não tenham condições de fazer mais combinações com as cartas restantes, o jogo acaba. O jogador que tiver menos cartas na mão, é o vencedor!

regras avançadas

Como nas **Regras para Iniciantes**, cada jogador começa com 3 cartas na mão. As combinações possíveis de cartas continuam as mesmas também.

que vença o mais rápido!

A grande diferença dessas regras é que não existem turnos. Assim que o distribuidor das cartas colocar a carta no centro da mesa, o jogo começa para todos! Os jogadores devem jogar as cartas de suas mãos o mais rápido que puderem. O mesmo jogador pode jogar combinações de cartas em sequência.
Porém, todos devem respeitar a etapa de compras. Quando o jogador jogar uma carta e ficar com apenas duas na mão, deve comprar uma carta. Caso o jogador não tenha cartas disponíveis para fazer combinações, ele deve ir comprando cartas até encontrar uma carta que faça uma combinação.

término do jogo

O primeiro jogador que conseguir se livrar de todas as cartas de sua mão, é o vencedor! Caso os jogadores não tenham condições de fazer mais combinações com as cartas restantes, o jogo acaba. O jogador que tiver menos cartas na mão, é o vencedor!
OBS: Quando um jogador faz uma jogada, é aconselhável que ele anuncie a cor que é comum com a carta do monte central: isso evita erros e torna o jogo mais fácil.

Regra adicional

Caso o distribuidor das cartas vire uma carta **"Joker"** no início da partida, ele pode escolher a cor que o próximo jogador deve jogar.

Regra opcional

Caso um jogador erre ao tentar fazer uma combinação, ele pode sofrer uma penalidade. Exemplo: O jogador que errar uma combinação deve pegar 3 cartas do monte central e adicioná-las ao seu monte de compras. Essa ou outras penalidades podem ser combinadas entre os jogadores antes do início das partidas. Use sua imaginação para deixar a partida mais divertida!

Bom divertimento!