

boop.



por Scott Brady



2 jogadores

14+ anos



20 min

Regras

grok.



Scott Brady's
boop.
TM

**aparentemente fofo,
incrivelmente desafiador f**

Sempre que você coloca um gatinho na cama, ele faz "**boop**".

Ou seja, ele empurra todos os outros gatinhos ao seu lado para um espaço mais distante. Forme uma linha de três gatinhos para transformá-los em gatos ... e então, forme uma linha de três gatos para vencer.

Mas isso não será fácil, com você E seu oponente constantemente fazendo "boop" por aí. É como ... **arrebanhar gatos!**

Você conseguirá fazer "boop" corretamente com seus gatos para vencer? Ou será "boopado" para fora da cama?

Componentes & Preparação:

Tire os componentes da caixa e coloque o fundo da caixa **de cabeça para baixo** no centro da área de jogo. Em cima dele, coloque o tabuleiro de tecido acolchoado para formar a cama.

Os jogadores começam a partida com **8 Gatinhos de sua cor**. Os 8 Gatos da mesma cor começam "fora de jogo", no lado oposto do tabuleiro. Quem fez carinho em um gato mais recentemente será o jogador inicial - ou escolha um jogador inicial aleatoriamente.

Tabuleiro de Tecido Acolchoado



Objetivo:

Alternem-se colocando um dos seus Gatinhos na cama, em qualquer espaço livre disponível (quadrados costurados).

Transforme seus Gatinhos em Gatos formando uma linha com três das suas peças horizontalmente, verticalmente ou diagonalmente. Então, forme uma linha com 3 dos seus Gatos para VENCER a partida! Mas não é tão simples assim ...

Fazendo "boop"

Formar uma linha com três de suas peças não é fácil, pois quando uma peça é adicionada ao tabuleiro, ela faz "boop" em todas as peças adjacentes a ela, empurrando-as para um espaço mais distante, incluindo diagonalmente (fig. 1a & 1b).

encorajamos você a emitir um som de "miau" ao fazer boop. :)

Um "boop" pode empurrar uma peça para fora da cama, neste caso, ela é devolvida para o conjunto de peças de seu proprietário (fig. 1b).

As peças que sofreram o "boop" não causam uma reação em cadeia ao serem movidas para novos espaços. As outras peças adjacentes a elas após o movimento não se movem por reação (fig. 1b).

Se duas peças quaisquer já estão alinhadas no tabuleiro, outra peça jogada *nessa linha* não pode empurrar essas peças. Isto é verdade independentemente da cor das peças (fig. 2).

(É claro que elas PODEM sofrer "boop" nas outras direções.)

Preparar uma linha de duas peças e se defender contra isso é uma estratégia importante. Na fig. 2, se fosse o turno do jogador cinza e em vez do Gatinho laranja fosse colocado um cinza, uma linha de 3 Gatinhos cinzas seria pontuada na diagonal. Então, quebrar ou bloquear as linhas de duas peças do oponente é a chave.

Graduando Gatinhos em Gatos

Após aplicar os "boops", verifique se você tem uma linha de 3 Gatinhos. Formar uma linha com 3 dos seus Gatinhos horizontalmente, verticalmente ou diagonalmente gradua todos os três em Gatos (fig. 3). Remova os Gatinhos do tabuleiro - e da partida.

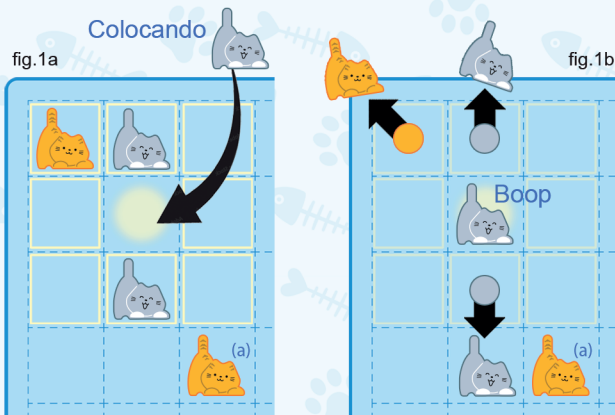
(Coloque-os na tampa da caixa. Gatinhos adoram caixas).

Então, substitua essas peças por Gatos adultos da reserva e coloque-os em seu conjunto de peças (não no tabuleiro). Você SEMPRE terá 8 peças ativas.

Você pode inclusive formar uma linha com uma combinação de Gatos E Gatinhos (veja a **pág. 4**).

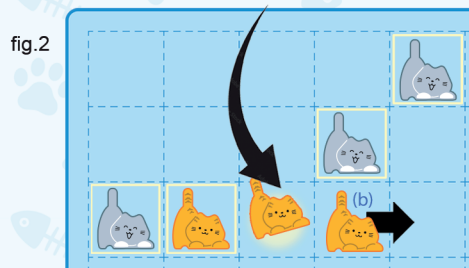
Alternativamente, se todas as suas 8 peças estiverem na cama, você pode graduar qualquer um dos seus Gatinhos, removendo-o da partida e colocando um Gato da reserva em seu conjunto de peças. Caso seja estrategicamente importante, você *pode* colocar um Gato de volta em seu conjunto de peças em vez de graduar um Gatinho.

No raro caso de você formar uma linha com mais de 3 peças, ou múltiplas linhas conectadas de 3, escolha um grupo de 3 para graduar, deixando as peças restantes no tabuleiro (fig. 4). Da mesma maneira, se você tiver uma linha de três e *também* oito peças no tabuleiro, escolha qual irá ativar.

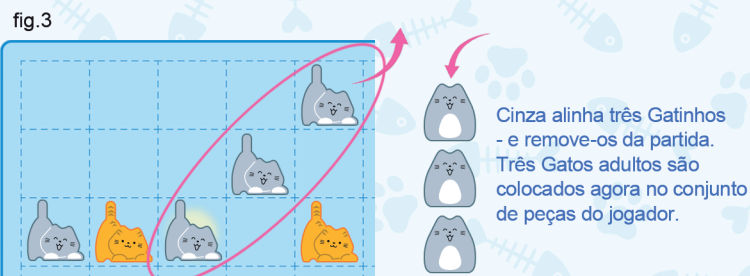


Adicionar o Gatinho cinza não forma uma linha de três. Em vez disso, quaisquer peças adjacentes (área amarela) são empurradas um espaço para longe.

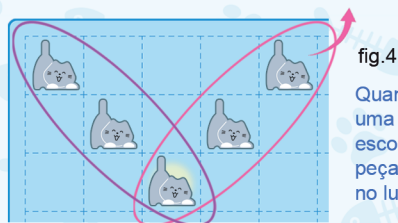
As peças podem ser empurradas para fora da cama! Reações em cadeia não ocorrem (então o Gatinho (a) não é movido).



Quando o Gatinho laranja é jogado, o Gatinho (b) sofre um "boop", mas os outros Gatinhos não se movem, pois eles não podem ser empurrados para cima dos outros. As linhas de dois (ou mais) impedem isso.



Cinza alinha três Gatinhos - e remove-os da partida. Três Gatos adultos são colocados agora no conjunto de peças do jogador.



Quando sua jogada formar mais de uma oportunidade de graduar peças, escolha uma delas. Remova essas peças do tabuleiro, deixando as outras no lugar em que estão.

Gatos

Uma vez que você tenha Gatos adultos no seu conjunto, você pode optar por jogar um Gatinho ou um Gato em seu turno. Gatos funcionam da mesma maneira que Gatinhos em todos os aspectos, exceto que **Gatos NÃO podem sofrer “boops” de Gatinhos**. Porém, Gatos podem aplicar “boop” em outros Gatos, assim como em Gatinhos.

Quando você formar uma linha com 3 das suas peças com uma combinação de Gatos e Gatinhos, você ainda remove todas as três peças do tabuleiro e gradua os Gatinhos (fig. 5). Os Gatos no grupo são colocados em seu conjunto de peças, assim como os novos Gatos graduados.

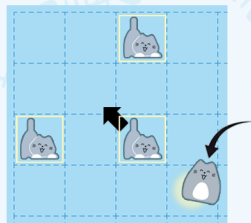
VENCENDO:

Quando você alinhar três dos seus Gatos em uma linha, seja horizontalmente, verticalmente ou diagonalmente, você **VENCE**. Alternativamente, um jogador pode **VENCER** tendo todos os 8 de seus Gatos na cama no final de um turno.

Verifique a vitória somente após todas as peças que sofreram “boop” completarem seus movimentos.

Dicas para Gatos Espertos

- Os quatro espaços centrais do tabuleiro podem ser mais poderosos, pois eles estão mais distantes da borda, tornando mais difícil de empurrar suas peças para fora do tabuleiro. Porém, não tenha medo de empurrar seus próprios Gatinhos/Gatos para fora da cama. Pode ser estratégico colocá-los de volta em seu conjunto de peças para jogadas futuras.
- Duas peças alinhadas é *uma maneira* de preparar uma linha de três. Mas você também pode tentar um método mais furtivo, formando um padrão no formato L - e empurrando sua peça para o centro com um boop!



- Quando você tiver Gatos, tenha cuidado ao colocar **TODOS** na cama, especialmente se o seu oponente não tiver nenhum. Como os Gatinhos não podem empurrá-los, eles ficarão presos no lugar.

fig.5



Tudo bem se os Gatos fizerem parte da sua linha de três. Remova todos os três do tabuleiro. Aqui, os Gatinhos se transformam em Gatos - e são colocados em seu conjunto de peças, junto com o Gato da linha.



Créditos:

Criado por Scott Brady

Design Gráfico / Ilustração: Curt Covert

Revisão das Regras: Linda Baldwin

Playtesters Líderes & Líderes de Torcida:

Nicole Brady, Madison Brady, Kennedy Brady

Playtesters & Superfãs – Mark Brady, Scott Morris, Betsy Morris, Zach Morris, Chris Leder, Jensen Leder, Doug Schehl, Sandy Schehl, Ryan Neumeyer, Bethany Neumeyer, Matthew Jones, Travis Lopez, Kristin Lopez, Mick Robertson, Elena Robertson, Ben Justus, Kathryn Justus, Daniel Bohlke, Grace Law, Michael Darwin, Michael Collins, Charles Ward, Adam Obren, Parker Crouse

Tradução Brasileira: Pedro Vinicius

Revisão Brasileira: Barbara Peres

Diagramação Brasileira: Lucas Castanho



© 2022 Smirk and Dagger Games. Todos os direitos reservados.
Smirk and Dagger Games, 30 Lyrical Lane, Sandy Hook, CT 06482

Ajustando para Jogadores Mais Jovens

Você pode introduzir o jogo para jogadores mais jovens eliminando o conceito de graduar as peças. Durante a preparação, dê a cada jogador os 8 Gatinhos de sua cor. Coloque os Gatos de volta na caixa. Eles não serão usados. O primeiro jogador a alinhar três de seus Gatinhos **VENCE** a partida. Este é um modo de jogo muito mais curto, mas ainda assim um desafio bastante divertido.